

บทที่ 1

บทนำ

ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ปัจจุบันเราระเห็นว่าการจัดการเรียนการสอน มุ่งเน้นให้ผู้เรียนเป็นสำคัญในการเรียนรู้ ซึ่งแนวทางหนึ่งที่จะช่วยให้ผู้เรียนมีบทบาทสำคัญในการเรียนรู้ คือการใช้เทคโนโลยีเพื่อการศึกษา ดังจะเห็นได้จากสาระสำคัญที่กำหนดไว้ในพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 หมวด 9 ว่า ด้วยเทคโนโลยีเพื่อการศึกษา มาตรา 67 กำหนดให้วัสดุต้องส่งเสริมให้มีคุณลักษณะพัฒนา การผลิต และการพัฒนาเทคโนโลยีเพื่อการศึกษาเพื่อให้เกิดการใช้ที่คุ้นเคยและเหมาะสมกับกระบวนการ การเรียนรู้ของคนไทย และในมาตรา 22 กล่าวว่า การจัดการศึกษา องค์หลักว่า ผู้เรียนทุกคนมี ความสามารถเรียนรู้และพัฒนาตนเอง ได้ และถือว่าผู้เรียนเป็นวัตถุที่สุด กระบวนการจัดการศึกษา ต้องส่งเสริมให้ผู้เรียนสามารถพัฒนาตามธรรมชาติและเต็มตามศักยภาพ (กระทรวงศึกษาธิการ, 2545: 10-30)

จากสาระตามพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 ดังกล่าว จะเห็นว่าสื่อการเรียน การสอน เป็นปัจจัยสำคัญอย่างยิ่งที่จะส่งเสริมและสนับสนุนให้ผู้เรียนเป็นศูนย์กลางการเรียนรู้ได้ หรือผู้เรียนเป็นสำคัญ สื่อการเรียนฯ ครอบคลุมประเภท “คอมพิวเตอร์ช่วยสอน” นับว่าเป็นสื่อประเภท หนึ่งที่ให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูง ทั้งนี้เนื่องจากคอมพิวเตอร์ช่วยสอนมีคุณสมบัติในการนำเสนอ สื่อหลายแบบหรือสื่อประสาท (Multimedia) ด้วยคอมพิวเตอร์ และการเรียนที่ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ ก็เป็นเครื่องมือที่่วยเพิ่มความน่าสนใจให้แก่ผู้เรียน

ปัจจุบัน โรงเรียนต้องเป็นผู้กำหนดเนื้อหาที่จะสอนแก่นักเรียน ซึ่งจากการที่ผู้วิจัยได้ฝึก ประสบการณ์ชาชีพครูอยู่ในโรงเรียนมัธยมศึกษา และได้พบปะ สนทนากับครูผู้สอนหลายท่านที่ นิยมใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน มาช่วยในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนทำให้ทราบว่า บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่มีข้อตามท้องตลาดนั้นบางครั้งก็ไม่สามารถนำมาใช้ในการเรียน การสอนได้ตรงตามวัตถุประสงค์หรือแผนการจัดการเรียนรู้ของครูผู้สอนได้ และตัวครูผู้สอนเองก็มี ความต้องการที่จะสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนด้วยตนเอง

ด้วยเหตุนี้ จึงมีการพัฒนาโปรแกรมที่ช่วยในการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ขึ้นมา เพื่อช่วยให้ครูผู้สอนสามารถสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ด้วยตนเองและตรงตามความต้องการหรือวัตถุประสงค์ของการจัดการเรียนรู้ แต่ยังไรก็ตามในการสร้างและการใช้สื่อด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ก็ยังมีข้อจำกัดอยู่หลายประการ ซึ่งจากการสอบถามกับครูผู้สอนหลายท่านทำให้ทราบว่าปัญหา ในการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนนั้น มักมาจากการใช้โปรแกรมในการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เช่น โปรแกรมออฟชอร์แวร์ (Authorware) โปรแกรมในโครมีเดียแฟลช (Macromedia Flash) ซึ่งเป็นโปรแกรมที่ยากต่อการเรียนรู้และทำความเข้าใจของครูผู้สอน ที่ไม่มีความชำนาญและทักษะในการใช้คอมพิวเตอร์มากนัก ดังนั้นผู้วิจัยจึงได้หัววิธีแก้ไขปัญหานี้ โดยต้องการให้ครูผู้สอนสามารถสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ได้จากโปรแกรมในโครซอฟต์เพาเวอร์พอยต์ (Microsoft PowerPoint) ซึ่งเป็นโปรแกรมที่นิยมใช้ ครูผู้สอนส่วนใหญ่ได้เคยใช้และมีพื้นฐานการใช้งานกันมาบ้างแล้ว ซึ่งลักษณะในการใช้งานก็ง่ายต่อการเรียนรู้และทำความเข้าใจ และเป็นโปรแกรมพื้นฐานซึ่งจะถูกติดตั้งในโน๊ตบุ๊ค รวมถึงคอมพิวเตอร์ที่ใช้กันอยู่ในระดับโรงเรียนอยู่แล้ว ทำให้การนำไปใช้งานมีความสะดวก ไม่ซับซ้อน ต้องทำการติดตั้งโปรแกรมโดยเฉพาะและที่สำคัญคือ จ่ายแก่การเรียนรู้และทำงานเข้าไปในการสอนเทคนิคเพิ่มเติม ให้กับครูอาจารย์ ที่จะสามารถนำไปใช้ในการสร้างบทเรียนหัวเรื่องช่วยสอนได้ด้วยตนเอง ทั้งยังเป็นการแก้ปัญหาให้ครูอาจารย์หันมาใช้คอมพิวเตอร์ให้เกิดประโยชน์สูงสุด

จากสาระในแผนแม่บทเทคโนโลยีสารสนเทศครุภัณฑ์ศึกษาชิการ พ.ศ.2543–2545 กล่าวถึง การมุ่งเน้นเพื่อให้นักศึกษาสามารถใช้เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับการศึกษา ครู อาจารย์ มีความรู้ มีทักษะ และสามารถใช้เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับการสอนตามบทบาทหน้าที่ ให้มีประสิทธิภาพ คุณภาพ มีประสิทธิผล มีความรวดเร็ว ถูกต้อง ทันสมัยยกระดับความรู้ความสามารถให้มีความก้าวหน้า ทันต่อการเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยีสารสนเทศ และสามารถถ่ายทอดความรู้ไปยังนักเรียน นิสิต นักศึกษา (กระทรวงศึกษาธิการ, 2545 : 10)

นอกจากนี้ นโยบายการนำเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารมาใช้เพื่อการศึกษา ได้มีการกำหนดกลยุทธ์การพัฒนาเทคโนโลยีสารสนเทศในภาคการศึกษา โดยส่งเสริมให้มีการฝึกอบรม และพัฒนานักศึกษาทางการศึกษา สนับสนุนการสร้างนวัตกรรมการเรียนรู้ ที่ช่วยลดความเหลื่อมล้ำในการเข้าถึงการศึกษา และส่งเสริมให้เกิดการผลิตสื่อมัลติมีเดียเพื่อการศึกษา (กระทรวงศึกษาธิการ, 2545:3) เพื่อนำมาแก้ปัญหาการขาดแคลนกำลังคนด้านเทคโนโลยี ซึ่งจำเป็นต้องจัดให้มีการผลิตและพัฒนานักศึกษา เพื่อรับรองความต้องการกำลังคนด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ โดยจัดให้มีการพัฒนาหลักสูตรเทคโนโลยีสารสนเทศในทุกระดับการศึกษา พัฒนา

ผู้สอนและบุคลากรทางการศึกษา พัฒนาหลักสูตรให้เอื้อต่อการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อการจัดการเรียนการสอนเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการจัดการเรียนการสอน

ด้วยเหตุผลดังกล่าว จึงทำให้ผู้ทำวิจัยเลือกศึกษาเกี่ยวกับการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่องการสร้างสื่อการสอน โดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูปสำหรับครูผู้สอนระดับมัธยมศึกษา โดยทำการศึกษาความต้องการและลักษณะที่เหมาะสมของโปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เพื่อใช้ในการสร้างสื่อการเรียนการสอนทางด้านต่างๆ ให้การจัดการเรียนการสอนมีประสิทธิภาพ โดยการจัดฝึกอบรม เรื่องการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนระดับมัธยมศึกษา โดยใช้โปรแกรมในโครงการฟ์เพาเวอร์พอยต์ 2003 (Microsoft PowerPoint 2003) ให้กับครูผู้สอน เพื่อให้สามารถนำไปใช้ในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนอย่างมีประสิทธิภาพและตรงตามความต้องการต่อไป

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์ของการวิจัย ดังนี้

1. เพื่อศึกษาเจตคติของครูผู้สอนต่อการสร้างสื่อการสอน
2. เพื่อสำรวจความต้องการและวัดทักษะความสนใจด้านการสร้างสื่อการสอนของครูผู้สอนในระดับมัธยมศึกษา
3. เพื่อให้ครูผู้สอนสามารถสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน โดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูป

ประโยชน์ที่ได้รับจากการวิจัย

1. เป็นการสร้างแรงจูงใจแก่ อาจารย์ ในการสร้างสื่อการเรียนการสอนด้วยคอมพิวเตอร์ ด้วยตนเอง
2. ได้แบบเรียนตามพิวเตอร์ช่วยสอนเพื่อนำไปใช้ในการจัดการเรียนการสอนของครูผู้สอน
3. เป็นแนวทางในการสร้างและพัฒนาสื่อการสอนประเภทบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ให้กับครูผู้สอนระดับมัธยมศึกษา

สมมติฐานการวิจัย

1. ก่อนได้รับการอบรมกับหลังได้รับการอบรมครูผู้สอนมีทักษะความสามารถในการสร้างสื่อการสอนโดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูปแตกต่างกัน

$$H_0 : \mu_1 = \mu_2$$

$$H_1 : \mu_1 \neq \mu_2$$

2. ก่อนได้รับการอบรมกับหลังได้รับการอบรมครูผู้สอนมีเขตติดต่อการใช้คอมพิวเตอร์ในการผลิตสื่อการเรียนการสอนแตกต่างกัน

$$H_0 : \mu_1 = \mu_2$$

$$H_1 : \mu_1 \neq \mu_2$$

ข้อมูลการศึกษาวิจัย

1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

ประชากร ได้แก่ ครูผู้สอนระดับมัธยมศึกษาในช่วงชั้นที่ 1 ถึงช่วงชั้นที่ 4 ที่มีความรู้พื้นฐานด้านการใช้งานระบบปฏิบัติการวินโดว์ส์ (Windows Operating System) หรือเคยผ่านการอบรมหลักสูตรการใช้งานโปรแกรมไมโครซอฟต์ออฟฟิศ (Microsoft Office) ในเขตอำเภอเมือง จังหวัดเชียงใหม่ การศึกษา 2549 จำนวน 2,427 คน

กลุ่มตัวอย่าง

ผู้วิจัยได้แบ่งกลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการศึกษาวิจัยออกเป็น 3 คู่ๆ คั่งนี้

กลุ่มตัวอย่างที่ 1 ใช้ในการสำรวจความต้องการและวัดภัยคุกคาม ความสามารถด้านการสร้างสื่อการสอน ได้แก่ ครูผู้สอนระดับมัธยมศึกษาในช่วงชั้นที่ 1 ถึงช่วงชั้นที่ 4 ที่มีความรู้พื้นฐานด้านการใช้งานระบบปฏิบัติการวินโดว์ส์ (Windows Operating System) หรือเคยผ่านการอบรมหลักสูตรการใช้งานโปรแกรมไมโครซอฟต์ออฟฟิศ (Microsoft Office) ในเขตอำเภอเมือง จังหวัดเชียงใหม่ จำนวน 5 โรงเรียน คือ โรงเรียนครีสวัสดิ์วิทยาคาร โรงเรียนสตรีคริน่าเวิธวิทยาการ โรงเรียนนันทบุรี วิทยาการ โรงเรียนบ่อส瓦กิจยาคุณ โรงเรียนนานัมกริสเดียนศึกษา จำนวน 125 คน โดยใช้วิธีสุ่มแบบแบ่งชั้น (Stratified random sampling)

กลุ่มตัวอย่างที่ 2 ใช้ในทดสอบ (Try Out) สื่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ได้แก่ นักศึกษาปริญญาตรีในมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ จำนวน 2 คน โดยวิธีการเลือกตัวอย่างแบบเจาะจง (purposive sampling) เนื่องจากนักศึกษาปริญญาตรีดังกล่าว มีทักษะความสามารถในการใช้คอมพิวเตอร์พื้นฐานโปรแกรมไมโครซอฟต์ออฟฟิศ (Microsoft Office) ซึ่งสามารถให้ข้อมูลเกี่ยวกับการจัดลำดับเนื้อหาและความสามารถในการใช้งานบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ได้ละเอียดกว่าครูผู้สอน ซึ่งมีความคล่องแคล่วในการใช้งานคอมพิวเตอร์ค่อนข้างน้อย

กลุ่มตัวอย่างที่ 3 ใช้ในการศึกษาทดลองใช้โปรแกรมไมโครซอฟต์เพาเวอร์พอยต์ 2003 (Microsoft PowerPoint 2003) ในการสร้างสื่อการเรียนการสอน (Field Testing) ของครูผู้สอนในระดับมัธยมศึกษา ได้แก่ ครูผู้สอนระดับมัธยมศึกษาในช่วงชั้นที่ 1 ถึงช่วงชั้นที่ 4 ที่มีความรู้พื้นฐานด้านการใช้งานระบบปฏิบัติการวินโดว์ส์ (Windows Operating System) หรือเคยผ่านการอบรม

หลักสูตรการใช้งานโปรแกรมไมโครซอฟต์อฟฟิศ (Microsoft Office) โดยทำการเลือกกลุ่มตัวอย่าง ด้วยวิธีการส่งหนังสือเชิญไปยังโรงเรียนที่มีครุภัณฑ์สอนที่มีทักษะความสามารถในการใช้คอมพิวเตอร์ระดับต่ำที่ได้จากการสำรวจเบื้องต้น ในเขตพื้นที่การศึกษาน่าเรียน เขต 1 ปีการศึกษา 2549 จำนวน 30 คน โดยใช้วิธีสุ่มตัวอย่างแบบกำหนดจำนวน (Quota Sampling) โรงเรียนละ 2-3 คน จากโรงเรียน ศรีสวัสดิ์วิทยาการ โรงเรียนแม่จริม โรงเรียนนา่นนคร โรงเรียนน่านปัญญาณกุล โรงเรียนวัดบุญยืน โรงเรียนตลาดชุมพิทยาคม โรงเรียนนาน้อย โรงเรียนบ่อสวากวิทยาการ โรงเรียนศรีนกรน่าน โรงเรียนสาธุกิจประชาสรรศรัชมังคลากิจเอก โรงเรียนน่านประชาอุทิศ ในกลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษาศาสนาและวัฒนธรรม กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพละศึกษา กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปศึกษา กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาอังกฤษ และเทคโนโลยี

2. สถานที่

สถานที่ในการทดลองสำหรับการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการครั้งนี้ ให้เก็บ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ของโรงเรียนศรีสวัสดิ์วิทยาการ จังหวัดน่าน ตั้งเป็นโรงเรียนในโครงการนำร่องโรงเรียน IT ภายใต้ความร่วมมือกับองค์กร โทรศัพท์: ๐๕๔๒-๘๗๖๘๘๘๘๘๘ (ทศท.) จึงมีความพร้อมทางด้านเครื่องมือ อุปกรณ์ทางด้านคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการจัดอบรมการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน และมีความต้องการที่จะฝึกอบรมครุภัณฑ์สอนในการสร้างสื่อการสอน

3. ตัวแปรที่ศึกษา

ตัวแปรที่ศึกษาระดับนี้ แบ่งออก "ดังนี้"

3.1 ตัวแปรอิสระ ใจแก่ บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การสร้างสื่อการสอนโดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูปสำหรับครุภัณฑ์สอนระดับมัธยมศึกษา และต่อๆ ไป

3.2 ตัวแปรตาม ได้แก่ ความสามารถในการสร้างสื่อการสอนของครุภัณฑ์สอนระดับมัธยมศึกษา และต่อๆ ไป ต่อๆ ไป

นิยามค่าพารามิเตอร์

1. บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน หมายถึง สื่อคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น โดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูป ซึ่งเป็นโปรแกรมแบบปฏิสัมพันธ์ พร้อมเนื้อหาวิชา แบบฝึกหัด ลักษณะของนำเสนอ มีทั้งข้อความ (Text) รูปภาพ (Image) ภาพเคลื่อนไหว (Animation) ภาพวิดีโอ (Video) และเสียง (Audio) เพื่อดึงดูดให้ผู้เรียนเกิดความสนใจมากยิ่งขึ้น รวมทั้งการแสดงผลการเรียนให้ทราบทันทีด้วยข้อมูลย้อนกลับ (Feedback) แก่ผู้เรียนซึ่งผู้เรียนสามารถเรียนได้ด้วยตนเอง และ

สามารถนำไปใช้ในการเรียนการสอนได้ ไม่ว่าจะเป็นการเรียนการสอนแบบกลุ่ม (Group Instruction) หรือการเรียนการสอนเป็นรายบุคคล (Individualized Instruction)

2. สื่อการสอนโดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูป หมายถึง สื่อการสอนที่อยู่ในรูปแบบของบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอน โดยสร้างจากโปรแกรมสำเร็จรูป ซึ่งสามารถนำเสนอ ทั้งข้อความ (Text) รูปภาพ (Image) ภาพเคลื่อนไหว (Animation) ภาพวิดีโอ (Video) และเสียง (Audio) รวมทั้ง การแสดงผลการเรียนให้ทราบทันทีด้วยข้อมูลข้อนักลับ (Feedback) แก่ผู้เรียนได้

3. โปรแกรมไมโครซอฟต์เพาเวอร์พ้อยต์ 2003 (Microsoft PowerPoint 2003) หมายถึง โปรแกรมที่มีความสามารถในการจัดสร้าง งานนำเสนออบนเครื่องคอมพิวเตอร์ โดยสามารถ ข้อความ ใส่รูปภาพ สร้างกราฟ ฯลฯ และยังสามารถสั่งให้มีภาพและเสียงประกอบในขณะนำเสนอได้ โดยสามารถนำเสนอหน้าจอคอมพิวเตอร์ นำเสนอในอินเทอร์เน็ต นำเสนอค่าฯลฯ เกี่ยวกับงาน เกี่ยวกับวิธีคิดหรือ ดีวีดี (VCD DVD) ไฟล์ 35 มม. และสามารถสร้างเอกสารสำหรับแจกผู้ฟังได้ ฯลฯ การดใช้งานใน โรงเรียนหรือสำนักงานทั่วไปได้

4. การจัดการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ หมายถึง การจัดการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการสำหรับ ครูผู้สอนระดับมัธยมศึกษาในการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน โดยใช้โปรแกรมไมโครซอฟต์ เพาเวอร์พ้อยต์ 2003 (Microsoft PowerPoint 2003) ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น

5. ครูผู้สอน หมายถึง ผู้ที่ทำหน้าที่ในการจัดการเรียนการสอนในระดับมัธยมศึกษาช่วงชั้น ที่ 1 ถึงช่วงชั้นที่ 4 ที่มีความรู้พื้นฐานด้านการใช้งานระบบปฏิบัติการวินโดวส์ (Windows Operating System) หรือเคยผ่านการอบรมหลักสูตรการใช้งานโปรแกรมไมโครซอฟต์อฟฟิศ (Microsoft Office) โรงเรียนมัธยมศึกษา อำเภอเมือง จังหวัดน่าน

6. ครูผู้เข้ารับการอบรม หมายถึง ครูผู้สอนที่เข้ารับการอบรมการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องการสร้างสื่อฯลฯ บนระดับมัธยมศึกษาโดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูป ที่ผู้วิจัยพัฒนาขึ้น