

ชื่อเรื่อง	การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับการศึกษาในด้านการอนุรักษ์ ภูมิปัญญาล้านนาเชิงหัตถกรรมในพื้นที่ชุมชนบ้านถวาย อำเภอดง จังหวัดเชียงใหม่
ผู้วิจัย	ไพโรจน์ สุวรรณศรี, พิมพ์ชนก สุวรรณศรี, ศศิณิสภา พัชรธนโรจน์ และ ศิริกรณ ก้นขี้
หน่วยงาน	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ และ คณะวิทยาศาสตร์และ เทคโนโลยี
ทุนอุดหนุนการวิจัย	สำนักงานคณะกรรมการวิจัยแห่งชาติ
ปีที่พิมพ์	2561

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้ มีวัตถุประสงค์ 1) เพื่อสร้างสื่อแนะนำแหล่งเรียนรู้เพื่อการอนุรักษ์ภูมิปัญญา
ล้านนาเชิงหัตถกรรมในพื้นที่ชุมชนบ้านถวาย และ 2) เพื่อวิเคราะห์ความพึงพอใจในการใช้สื่อ โดย
กลุ่มตัวอย่างในการวิจัยครั้งนี้คือ นักเรียนโรงเรียนต้นแก้วผดุงพิทยาคม อำเภอดง จังหวัด
เชียงใหม่ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 28 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ประกอบด้วย 1) สื่อ
แนะนำแหล่งเรียนรู้เพื่อการอนุรักษ์ภูมิปัญญาล้านนาเชิงหัตถกรรมในพื้นที่ชุมชนบ้านถวาย และ 2)
แบบประเมินความพึงพอใจสื่อ ซึ่งมีผลการวิจัยดังนี้ 1) ได้แนะนำสื่อในรูปแบบของสื่อมัลติมีเดีย ที่
ประกอบไปด้วย ข้อความ รูปภาพ ภาพเคลื่อนไหว เสียง และวิดีโอ โดยมีขั้นตอนการสร้าง 5 ขั้นตอน
คือ ขั้นวิเคราะห์ ขั้นออกแบบ ขั้นการพัฒนา ขั้นการทดลองใช้ และขั้นการประเมินผล แบ่งเป็นเรื่อง
สั้นๆ อยู่ 3 เรื่อง คือ เรื่องบ้านถวายหัตถศิลป์ที่ยังมีลมหายใจ, เรื่องวิถีสล่า และ เรื่องจากรุ่นสู่รุ่น ที่
เล่าถึงความเป็นมาของชุมชน รวมทั้งวิถีความเป็นอยู่ของบ้านถวาย 2) ผลการประเมินความพึงพอใจ
ในการใช้สื่อเฉลี่ยเท่ากับ 4.4 ซึ่งอยู่ในระดับความพึงพอใจมาก

คำสำคัญ : บ้านถวาย , เทคโนโลยีสารสนเทศ , ภูมิปัญญา