

บทที่ 5

สรุป อภิปราย และข้อเสนอแนะ

สรุปผล

การวิจัยเรื่องประสิทธิผลของการเรียนการสอนเรขาคณิตวิเคราะห์ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย โดยใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร: โปรแกรมจีอร์เมเตอร์สเก็ตแพ็ค มีวัตถุประสงค์ของการวิจัย วิธีดำเนินการวิจัย ผลการวิจัยที่สำคัญ ข้ออธิบายและข้อเสนอแนะดังต่อไปนี้

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

การวิจัยนี้มีจุดมุ่งหมายสำคัญเพื่อศึกษาประสิทธิภาพของการจัดการเรียนการสอนเรขาคณิตวิเคราะห์ โดยใช้โปรแกรมจีอร์เมเตอร์สเก็ตแพ็ค เป็นสื่อการสอน โดยมีวัตถุประสงค์ เกาะหา ดังนี้

- เพื่อศึกษาเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุมเมื่อวัดด้วยคะแนนพัฒนาการและคะแนนสอบหลังเรียน
- เพื่อสำรวจผู้ทรงคุณวุฒิในประเทศไทยว่าโปรแกรมจีอร์เมเตอร์สเก็ตแพ็ค แสดงออกจากการเรียนคณิตศาสตร์โดยใช้โปรแกรมจีอร์เมเตอร์สเก็ตแพ็ค
- เพื่อศึกษาความคิดเห็นของนักเรียนที่มีต่อการจัดการเรียนการสอนวิชาคณิตศาสตร์ โดยใช้โปรแกรมจีอร์เมเตอร์สเก็ตแพ็คเป็นสื่อการสอน และที่ใช้การสอนแบบปกติ
- เพื่อศึกษาความคิดเห็นของนักเรียนกลุ่มทดลองที่มีต่อโปรแกรมจีอร์เมเตอร์สเก็ตแพ็ค

วิธีดำเนินการวิจัย

การวิจัยนี้เป็นการวิจัยเชิงทดลองรูปแบบ Randomized Control Group Design ประชากร เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนป่าซาง อำเภอป่าซาง จังหวัดลำพูน ปีการศึกษา 2549 ที่ลงทะเบียนเรียนวิชาคณิตศาสตร์เป็นวิชาเพิ่มเติม จำนวน 35 คน โดยการสุ่มนักเรียนเข้าสู่กลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุม กลุ่มทดลองเรียนเนื้อหารे�ขาคณิตวิเคราะห์ โดยวิธีการใช้โปรแกรมจีอร์

สอนและกลุ่มนักเรียนที่เรียนโดยวิธีสอนปกติ นอกจากนี้ยังได้วิเคราะห์ความคิดเห็นเกี่ยวกับโปรแกรมจืออร์เมเตอร์สเก็ตแพ็ค

สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล นำข้อมูลที่ได้มาเปรียบเทียบกันโดยใช้สถิติทดสอบที่ (*t-test*) และการหาค่าความสัมพันธ์ (สถิติทดสอบไคสแควร์ Chi-square test : χ^2) นอกจากนี้ยังได้วิเคราะห์ความคิดเห็นเกี่ยวกับโปรแกรมจืออร์เมเตอร์สเก็ตแพ็ค โดยใช้การหาค่าเฉลี่ย และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน แล้วนำค่าเฉลี่ยมาแปลความหมายและจัดทำรายงานเสนอผลงานวิจัย

ผลการวิจัยสรุปได้ดังนี้

1. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ พบว่า นักเรียนกลุ่มนักเรียนที่เรียนโดยวิธีโปรแกรมจืออร์เมเตอร์สเก็ตแพ็ค มีค่าเฉลี่ยผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์เรื่อง เบ้าคลื่น ที่วิเคราะห์สูงกว่านักเรียนกลุ่มนักเรียนที่เรียนโดยวิธีการสอนแบบปกติ เมื่อวัดด้วยขนาดของผู้เรียน ทุกด้าน ทั้งในด้านความรู้ความจำ การคิดคำนวณ ด้านความเข้าใจ ด้านการนำไปใช้ ด้านการวิเคราะห์ และผลสัมฤทธิ์รายหน่วยที่เข่นเดียวกัน โดยนักเรียนกลุ่มนักเรียนที่เรียนโดยวิธีโปรแกรมจืออร์เมเตอร์สเก็ตแพ็ค เป็นสื่อการสอน มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนหรือเรียนตามปกติ ที่ต่างกันมาก โดยใช้ *t-test* สำหรับความสามารถในการคิดเชิงคณิตศาสตร์ของนักเรียน ที่เรียนคณิตศาสตร์โดยใช้โปรแกรมจืออร์เมเตอร์สเก็ตแพ็ค เป็นสื่อในการเรียนรู้ โดยพิจารณา ว่า นักเรียนสามารถคิดแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ได้หลายวิธี คิดได้อ่าย冗長 เวลา คิดช้าๆ เป็นระบบ สามารถตรวจสอบติดตาม คำตอบ ด้วยตนเอง และสามารถสรุปผลของนิยามและถูกต้อง ถูกต่างๆ ได้อย่างรวดเร็ว สามารถคิดแก้ปัญหา และนำไปประยุกต์ใช้เข้ากับวิชาคณิตศาสตร์ นื้อหาอื่นๆ และเชื่อมโยงความรู้ต่างๆ ได้ นอกจากนี้ยังสามารถคิดวิเคราะห์โจทย์ ซึ่ง ความสามารถเหล่านี้ ส่งผลให้นักเรียนเกิดความมั่นใจในการเรียนรู้ วิชาคณิตศาสตร์

2. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนด้านความคิดเห็นของการเรียนคณิตศาสตร์พบว่า นักเรียนมีความรู้สึกชอบคณิตศาสตร์ในการเรียนการสอน โดยใช้โปรแกรมจืออร์เมเตอร์สเก็ตแพ็ค เป็นสื่อการสอนมากกว่านักเรียนที่เรียนโดยวิธีปกติ ด้วยเหตุผลที่โปรแกรมนี้ มีความทันสมัย น่าสนใจ มีประกอบที่สามารถสื่อความหมาย สด潑 ล้องกับเนื้อหา รูปแบบในการนำเสนอ น่าสนใจ ประกอบกับนักเรียนสามารถเรียนรู้เนื้อหาได้ด้วยตนเอง ทำให้สามารถสำรวจความคิด ความก้าวหน้า และมีโอกาสเลือกศึกษาในส่วนที่นักเรียนสนใจได้ นอกจากนี้ยังช่วยประหยัดเวลา ในการเรียนรู้ แต่ประเด็นของการขาดทักษะในด้านการใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ทำให้เกิดปัญหา ต่อการใช้โปรแกรมจืออร์เมเตอร์สเก็ตแพ็ค นักเรียนยังคงมีความเห็นด้วยในระดับปานกลางที่ทำให้มีผลต่อการใช้โปรแกรมจืออร์เมเตอร์สเก็ตแพ็ค เป็นสื่อการสอนคณิตศาสตร์ เมื่อจากนักเรียนยัง

ขอบวิธีการสอนจากครูมากกว่า เพราะหากไม่มีทักษะด้านคอมพิวเตอร์จะทำให้การเรียนด้วยโปรแกรมจีอร์เมเตอร์สเก็ตแพ็คเป็นไปด้วยความยากลำบาก นอกจากนี้นักเรียนชอบเรียนรู้ในเรื่องจากการสอนของอาจารย์มากกว่าเรียนด้วยโปรแกรมจีอร์เมเตอร์สเก็ตแพ็ค และมีความเห็นว่า การเรียนด้วยโปรแกรมจีอร์เมเตอร์สเก็ตแพ็คเป็นวิธีที่บ่งบอกชั้นชื่อน

3. ความคิดเห็นที่วิเคราะห์ได้จากคำตามเปิดของนักเรียนกลุ่มนี้ที่สอนเรียนคอมพิวเตอร์โดยใช้โปรแกรมจีอร์เมเตอร์สเก็ตแพ็คระบุว่า ขอบนเรียนโดยใช้โปรแกรมนี้ เพราะสามารถหาคำตอบได้รวดเร็ว เข้าใจง่ายในการเรียนรู้ การคิดคำนวณและแก้โจทย์ปัญหา และช่วยให้นักเรียนเกิดความคิดที่หลากหลาย สามารถคิดวิเคราะห์หาวิธีการหาคำตอบได้หลากหลาย ทางสำหรับกลุ่มนี้ไม่ชอบเรียนโดยใช้โปรแกรมจีอร์เมเตอร์สเก็ตแพ็คเป็นสื่อการสอน เหตุผล เพราะอาจารย์สอนเร็วตามไม่ทัน และไม่มีพื้นฐานทางด้านคอมพิวเตอร์ซึ่งทำให้เรียนไปบ่รู้เรื่อง

อภิปรายผล

จากผลการวิจัยครั้งนี้ให้ข้อค้นพบที่น่าสนใจดังนี้

1. กลุ่มนักเรียนที่ใช้โปรแกรมจีอร์เมเตอร์สเก็ตแพ็คในการจัดการเรียนการสอน มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่ากลุ่มนักเรียนการสอนแบบปกติอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ แสดงว่านักเรียนที่เรียนโดยใช้โปรแกรมจีอร์เมเตอร์สเก็ตแพ็คเป็นสื่อการสอนได้มีโอกาสทดลอง สืบค้น สรุปผล ด้วยตนเอง ทำให้ได้แนวทางการหาคำตอบที่หลากหลายวิธี การคิดแก้โจทย์ปัญหาที่แปลง แตกต่างจากนักเรียนที่เรียนโดยใช้โปรแกรมจีอร์เมเตอร์สเก็ตแพ็คเป็นสื่อการสอนแบบปกติสอดคล้องกับ พินพ์พร ฟองหลา (2538) กัญญา เลิศสาพัฒนา (2539) และผลการวิจัยของค่างประเทศ ได้แก่ Oden (1982) Shirley Anne Wilson (1995) Wright (1986) และ Heynie (1986) ที่พบว่านักเรียนที่เรียนโดยใช้คอมพิวเตอร์ช่วยสอนมีผลลัพธ์ทางการเรียนสูงกว่านักเรียนที่เรียนโดยวิธีปกติและ ชูศรี บินดี บรรณกุล (2530) ที่พบว่าวิธีการสอนแบบคืนพบในคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาคณิตศาสตร์ทำให้นักเรียนมีผลลัพธ์ทางการเรียนสูงกว่ากลุ่มนักเรียนด้วยวิธีสอนปกติ

2. กลุ่มที่ใช้โปรแกรมจีอร์เมเตอร์สเก็ตแพ็คในการจัดการเรียนการสอนมีความคิดเชิงคณิตศาสตร์ โดยสามารถคิดได้รวดเร็วและหลากหลายวิธี สามารถเชื่อมโยงความรู้นี้ ความคิดสร้างสรรค์ สามารถสรุปและวิเคราะห์ ตรวจสอบคำตอบด้วยตนเอง ได้ซึ่งผลที่เกิดขึ้นนี้เป็นไปตามแนวคิดแบบoneness (Convergent) ที่ กิลฟอร์ด (Gillford, 1973 อ้างถึงใน สุวิทย์ นูคลำ, 2549) ได้กล่าวไว้ว่าการคิดแบบoneness เป็นการคิดที่นำข้อมูลหรือเหตุผลมาคิดอย่างหลายແง่ Nun ใบสิ่ง กว้าง ประกอบด้วย ความคิดริเริ่ม ความคล่องในการคิด ความคิดบีดหยุ่นในการคิดและคิด

จะเอื้อ貸ก่อ นักเรียนนี้มีความสอดคล้องกับผลการวิจัยของ พีท็อก (Petock, 1996) ที่พบว่า นักเรียนที่ใช้คอมพิวเตอร์ช่วยสอนประสบผลสำเร็จในการถ่ายโอนการเรียนรู้ แสดงให้เห็นว่า โปรแกรมจืออร์เมตเตอร์สเก็ตแพ็คสามารถช่วยนักเรียนให้มีความคิดเชิงคณิตศาสตร์ได้

3. สำหรับผลการศึกษาด้านความคิดเห็นของนักเรียนกลุ่มที่ใช้โปรแกรมจืออร์เมตเตอร์สเก็ตแพ็คในการจัดการเรียนการสอนมีความคิดเห็นว่าทำให้เกิดการเรียนรู้ได้เร็วและสามารถเรียนรู้เนื้อหาด้วยตนเอง ทำให้ทราบความก้าวหน้าในการเรียนรู้ได้ทันที และสามารถเลือกศึกษาเนื้อหาได้ตามต้องการ โดยรวดเร็วและสะดวก อู้ในระดับมาก และมีค่าเฉลี่ยความคิดเห็นสูงกว่าค่าเฉลี่ยความคิดเห็นของกลุ่มที่มีการจัดการเรียนการสอนโดยวิธีปกติซึ่งสอดคล้องกับ ॲนเดรีย ॲม. วิลสัน (1985) ที่ทำการวิจัยพบว่า นักเรียนที่ใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ในการเรียนสามารถเรียนรู้ผ่านบทเรียนต่างๆ ได้อย่างรวดเร็วและสามารถผ่านการทดสอบย้อนบทเรียนได้ง่ายกว่าที่ไม่ได้ใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ และ กิริมยา คุรุเสถียร (2547) ที่ทำการวิจัยพบว่า นักเรียนที่เรียนโดยใช้โปรแกรมจืออร์เมตเตอร์สเก็ตแพ็ค (GSP) มีเจตคติต่อการเรียนคณิตศาสตร์สูงกว่า นักเรียนที่เรียนโดยวิธีการสอนแบบปกติ แสดงว่า การเรียนคณิตศาสตร์โดยใช้โปรแกรมจืออร์เมตเตอร์สเก็ตแพ็คเป็นสื่อสามารถทำให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้ด้วยตนเอง ตามแนวทางของ Constructivism ที่ผู้เรียนเรียนรู้โดยการสร้างข้อคาดการณ์ การทดลอง ข้อสรุป เพื่อนำไปสู่ความคิดรวบยอดด้วยตนเอง (Discovery Learning)

ข้อเสนอแนะ

1. ข้อเสนอแนะทั่วไป

จาก ควรศึกษาข้อมูลว่า การจัดการเรียนการสอนวิชาคณิตศาสตร์โดยใช้โปรแกรมจืออร์เมตเตอร์สเก็ตแพ็ค ทำให้นักเรียนเกิดความแตกต่างในด้านการเรียนรู้ ดังนั้นจึงขอแนะนำแนวทางในการพัฒนาดังนี้

1.1 ข้อแนะนำเกี่ยวกับการจัดการเรียนการสอน

จากข้อค้นพบที่ได้จากการวิจัยพบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ของกลุ่มนักเรียนใช้โปรแกรมจืออร์เมตเตอร์สเก็ตแพ็คเป็นสื่อการสอนสูงกว่ากลุ่มนักเรียนที่เรียนโดยวิธีการสอนแบบปกติ แต่มีผลวิจัยเรื่องการไม่มีพัฒนาที่ฐานแก่กับการใช้คอมพิวเตอร์ทำให้การเรียนโดยใช้โปรแกรมจืออร์เมตเตอร์สเก็ตแพ็ค มีความยากลำบากและมีความเห็นว่าเป็นวิธีเรียนที่ยุ่งยากซับซ้อน ครูผู้สอนจะต้องจัดการเรียนการสอนการใช้คอมพิวเตอร์ ให้นักเรียนสามารถใช้ได้อย่างคล่องแคล่ว มีความชำนาญ แล้วจึงใช้เวลาฝึกการใช้โปรแกรมจืออร์เมตเตอร์ สเก็ตแพ็ค ให้เกิด

ทักษะที่ดี ก่อนที่จะมีการจัดการเรียนการสอนคณิตศาสตร์โดยใช้โปรแกรมจีออร์เมตอร์สเก็ตเพื่อเป็นเครื่องมือและสื่อการสอน

ดังนั้นสมควรจะได้รับการสนับสนุนจากทางโรงเรียนและผู้บริหาร ในเรื่องงบประมาณ โดยจัดให้มีห้องปฏิบัติการคณิตศาสตร์ที่มีประสิทธิภาพ พร้อมกับมีเครื่องคอมพิวเตอร์ครบ สำหรับนักเรียนทุกคนที่ฝึกปฏิบัติการใช้โปรแกรมจีออร์เมตอร์ สเก็ตเพื่อให้เกิดการพัฒนาอย่างมีคุณภาพ

1.2 ข้อแนะนำเกี่ยวกับครุภัณฑ์สอน

จากข้อค้นพบที่ได้จากการวิจัยพบว่านักเรียนที่เรียนคณิตศาสตร์โดยใช้โปรแกรมจีออร์เมตอร์สเก็ตเพื่อเป็นสื่อการสอน มีโอกาสทดลอง และสืบค้น สรุปผล ทำให้นักเรียนวิจัย วิธีการแก้ปัญหาหรือหาคำตอบได้หลากหลายวิธีกว่านักเรียนที่เรียนโดยใช้การสอนแบบปกติ นอกจากนี้ยังช่วยส่งเสริมให้นักเรียนมีทักษะกระบวนการคิดขั้นสูง และทำให้เกิดความก้าวหน้าในการประยุกต์ใช้โปรแกรมนี้กับการแก้ปัญหา และนำไปสู่ความสามารถกับการอุปกรณ์เพื่อสร้างสรรค์งานให้แปลง น่าสนใจกว่าเดิม ประกอบกับโครงการหนึ่งอีกด้วย หนึ่งโรงเรียนในฝัน สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ได้กำหนดให้ใช้โปรแกรมจีออร์เมตอร์สเก็ตเพื่อเป็นตัวชี้วัดหนึ่งในการประเมินผลการใช้ห้องปฏิบัติการคณิตศาสตร์ตามโครงการหนึ่งอีกด้วย หนึ่งโรงเรียนในฝัน ดังนั้นผู้บริหาร โรงเรียนสมควรที่จะสนับสนุนให้ครุภัณฑ์สอน เว้น空 เอาโปรแกรมจีออร์เมตอร์สเก็ต เพื่อมาใช้กับรายวิชาคณิตศาสตร์ทุกระดับชั้น ให้มากขึ้นเพื่อช่วยให้นักเรียนมีโอกาสเรียนรู้ด้วยตนเองจากผลการปฏิบัติจริง

ควรส่งเสริมให้เกิดกระบวนการคณิตศาสตร์และบุคลากรด้านวิชาการในห้องถันที่สนใจในการใช้โปรแกรมช่วงเวลาเพื่อให้เกิดการพัฒนาในเรื่องของการจัดการเรียนรู้ และขยายผลของการใช้โปรแกรมจีออร์เมตอร์สเก็ตเพื่อกับการจัดการเรียนการสอนวิชาคณิตศาสตร์ซึ่งสามารถบูรณาการกับการนำเสนอ ใช้ประยุกต์ออกแบบผลิตภัณฑ์ในห้องถัน

อนึ่งวิธีการศึกษาเทคโนโลยีทางการศึกษาที่เกี่ยวข้องหลักการออกแบบบทเรียน(instructional design) และการนำเสนอบทเรียนด้วยเพื่อให้สามารถสร้างบทเรียนที่น่าสนใจมากขึ้นจากการใช้โปรแกรมตามปกติ

1.3 ข้อแนะนำเกี่ยวกับหลักสูตร

จากข้อค้นพบการศึกษาด้านประสิทธิผลของโปรแกรมและด้านความคิดเห็นของนักเรียนที่ใช้โปรแกรมจีออร์เมตอร์สเก็ตเพื่อที่มีต่อการใช้โปรแกรมดังกล่าวเป็นสื่อในการเรียนการสอนวิชาคณิตศาสตร์นี้ความคิดเห็นว่าทำให้เกิดการเรียนรู้ได้เร็วและสามารถเรียนรู้เนื้อหาด้วยตนเองตามความเร็วของการเรียนรู้ ทำให้ทราบความก้าวหน้าในการเรียนรู้ได้ทันที และ

สามารถเลือกศึกษาเนื้อหาได้ตามต้องการโดยรวดเร็วและสะดวก ดังนั้นครูควรพัฒนาบทเรียน คณิตศาสตร์ในเนื้อหาต่างๆ ทุกรอบด้านชั้นทุกวิชา โดยใช้โปรแกรมจีอร์เมเตอร์สเก็ตแพ็ค เป็นเครื่องมือในการจัดการเรียนการสอนมากกว่าที่จะทำเป็นสื่อการสอนเท่านั้น

ควรสร้างบทเรียนที่ส่งเสริมการพัฒนาการคิดทางคณิตศาสตร์หลายด้าน พร้อมกับทำวิจัยไปด้วยเพื่อจะได้หลักสูตรคณิตศาสตร์สำหรับการจัดการเรียนการสอนโดยบูรณา การโปรแกรมจีอร์เมเตอร์สเก็ตแพ็คกับวิชาคณิตศาสตร์และเผยแพร่ให้กันอย่างกว้างขวาง

ควรจัดทำคู่มือครู คู่มือนักเรียน ไว้สำหรับแต่ละบทเรียนนี้ องจาก ความสามารถของโปรแกรมจีอร์เมเตอร์สเก็ตแพ็ค มีความแตกต่างจากโปรแกรมสำเร็จรูปอื่นๆ ที่ สามารถใช้เป็นเครื่องมือในการจัดการเรียนการสอนได้มากกว่าการใช้เป็นสื่อการสอนทั่วไป ดังนั้น คู่มือครูและคู่มือนักเรียนและรวมถึงบทเรียนที่เป็นโปรแกรม โปรแกรมจีอร์เมเตอร์สเก็ตแพ็ค จึงมี รูปแบบการจัดทำเป็นการแนะนำ มีคำสั่งให้ทดลองปฏิบัติ แล้วสรุปเป็นความคิดรวบยอด ได้ด้วย ตนเอง และช่วยผู้เรียนให้เกิดการคาดการณ์ได้อย่างดี ผู้จัดทำบทเรียนดังกล่าวจะต้องมี ความสามารถในการใช้คำานาน ให้ผู้เรียนเกิดแนวคิดและพยายามทำตามที่เป็น ความคิดรวบยอด ได้ ด้วยตนเอง ดังนั้นบทเรียนและโปรแกรมการสอนจะแตกต่างจากโปรแกรมอื่นๆ ที่เรียกว่า ไปผลการ ทดลองและผลงานจะปรากฏอยู่ในแฟ้มเก็บข้อมูลของนักเรียน จะ ได้ผลงานที่เกิดแต่ละคนจะ แตกต่างกัน ไปตามศักยภาพของผู้เรียนแต่ละคน

ข้อควรระวังในเรื่องการจัดทำคู่มือการสอนการใช้โปรแกรมจีอร์เม เตอร์สเก็ตแพ็ค ควรจัดทำเพื่อใช้สอนและพัฒนาความรู้ความสามารถทางคณิตศาสตร์ไม่ใช่เพื่อ ออกแบบเชิง ศิลปะ ครูผู้สอนคณิตศาสตร์ควร พัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์โดยใช้โปรแกรมจีอร์ เมเตอร์สเก็ตแพ็คเป็นเครื่องมือและสื่อทาง สอนในเนื้อหาอื่นๆ ให้ครบถ้วนเพื่อให้เกิดประโยชน์ ต่อการเรียนรู้ของนักเรียนทำให้สามารถเข้าใจได้ง่ายขึ้น และมีทักษะในการคิดวิเคราะห์เพิ่มขึ้น

จากการที่ปัจจุบันมีการใช้อินเตอร์เน็ตกันอย่างแพร่หลาย ควรมีการพัฒนา บทเรียนคอมพิวเตอร์โดยใช้โปรแกรม จีอร์เมเตอร์สเก็ตแพ็คเป็นสื่อการสอนในรูปแบบของ - E-Learning เมื่อวัน นี้ เพื่อประโยชน์แก่นักเรียนหรือผู้สนใจอื่นๆ สามารถศึกษาด้วยตนเองตาม ความต้องการและความสะดวก และเพื่อเป็นการແລกປีในประสบการณ์ระหว่างผู้ใช้โปรแกรมจีอร์ เมเตอร์สเก็ตแพ็ค เพื่อจะได้พัฒนาให้เหมาะสม สะดวก และเป็นประโยชน์แก่ผู้ใช้งาน ไป

2. ข้อเสนอแนะในการวิจัยครั้งต่อไป

จากการที่พบว่านักเรียนที่เรียนคณิตศาสตร์โดยใช้โปรแกรมจีอร์เมเตอร์สเก็ตแพ็ค เป็นสื่อการสอนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงกว่ากลุ่มที่เรียนโดยวิธีปกติ และมีความชอบวิชา

กลิตศาสตร์มากกว่ากุ่มที่เรียน โดยวิธีปกติ ดังนั้นในการวิจัยครั้งต่อไปควรทำวิจัยเพื่อหาคำตอบในเรื่องต่อไปนี้

ประสิทธิผลของการใช้โปรแกรมจืออร์เมเตอร์สเก็ตแพ็คกับกุ่มนักเรียนที่มีเจตคิดทางด้านลบค่าวิชาคณิตศาสตร์

วิจัยเพื่อหาปฏิสัมพันธ์ระหว่างลักษณะของผู้เรียนกับวิธีสอน โดยใช้โปรแกรมจืออร์เมเตอร์สเก็ตแพ็ค ก้าวต่อไปของการใช้โปรแกรมจืออร์เมเตอร์สเก็ตแพ็คเพิ่มเติมจะสามารถช่วยให้นักเรียนทุกกลุ่มความสามารถหรือกุ่มใดกุ่มหนึ่งเท่านั้น

การใช้โปรแกรมจืออร์เมเตอร์สเก็ตแพ็คช่วยให้นักเรียนพิสูจน์ได้ด้วยตัวเอง

การใช้โปรแกรมจืออร์เมเตอร์สเก็ตแพ็คช่วยพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหา หรือไม่

นอกจากที่กล่าวมาแล้วประเด็นที่น่าสนใจการทำวิจัยคือการคัดสร้างสรรค์เชิงกลิตศาสตร์ของนักเรียนกุ่ม เก่ง ปานกลาง หรืออ่อน