

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย.....	๗
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	๘
กิตติกรรมประกาศ.....	๙
สารบัญ.....	๑๐
สารบัญตาราง.....	๑๑
สารบัญภาพ.....	๑๒
บทที่	
1 บทนำ.....	1
ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา.....	1
วัตถุประสงค์ของการวิจัย.....	3
สมมติฐานในการวิจัย.....	4
ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ.....	4
ขอบเขตของการศึกษาวิจัย.....	4
นิยามศัพท์เฉพาะ.....	5
2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	7
ความสำคัญของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน.....	7
ความหมายของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน.....	9
ประเภทของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน.....	12
หลักการออกแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน.....	14
รูปแบบของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน.....	15
งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	16
3 วิธีดำเนินการวิจัย.....	19
ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง.....	19
การวิเคราะห์เนื้อหา.....	19
การศึกษาวิธีการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน.....	20

สารบัญ (ต่อ)

บทที่	หน้า
การสร้างเครื่องมือในการวิจัย.....	20
การดำเนินการทดลองและเก็บรวบรวมข้อมูล.....	26
การวิเคราะห์ข้อมูล.....	26
4 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล.....	31
ลำดับขั้นในการวิเคราะห์ข้อมูล.....	31
ผลการวิเคราะห์ประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนตาม	
สมมติฐาน.....	32
ผลการวิเคราะห์ข้อมูล.....	33
5 สรุป อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ.....	43
สรุปผลการวิจัย.....	46
อภิปรายผล.....	47
ข้อเสนอแนะ.....	50
บรรณานุกรม.....	51
ประวัติผู้วิจัย.....	54
ภาคผนวก.....	55
ภาคผนวก ก แบบทดสอบ.....	56
ภาคผนวก ข คู่มือการใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน (คู่มือนักเรียน).....	75
ภาคผนวก ค การวิเคราะห์แบบทดสอบ.....	77
ภาคผนวก ง ภาพแสดงบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง โปรแกรม Microsoft	
Office PowerPoint 2003 สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียน	
ราชประชานุเคราะห์ 42 จังหวัดสตูล.....	87

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
4.1 แสดงค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานความคิดเห็นของผู้เรียนที่มีต่อบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอน.....	33
4.2 แสดงประสิทธิภาพของแบบทดสอบย่อยหลังบทเรียน แต่ละหน่วยการเรียนรู้ (E1)..	34
4.3 แสดงประสิทธิภาพของแบบทดสอบรวมหลังบทเรียน แต่ละหน่วยการเรียนรู้ (E2)..	36
4.4 แสดงประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนตามเกณฑ์ 80/80.....	37
4.5 แสดงคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียน และหลังเรียน จากแบบทดสอบ...	38
4.6 แสดงผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนจากแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน ด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน.....	40
4.7 แสดงผลการประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน โดยผู้ช่วยฯ 5 ท่าน.....	40

มหาวิทยาลัยราชภัฏวชิรวิทยาดงขาม

สารบัญภาพ

ภาพที่	หน้า
3.1 โครงสร้างขั้นตอนการพัฒนาบทเรียนบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน.....	21
3.2 โครงสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง โปรแกรม Microsoft Office PowerPoint 2003 สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 42 จังหวัดสตูล.....	22

มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่

บทที่ 1

บทนำ

ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

พระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ.2542 หมวด 4 ว่าด้วยแนวการจัดการศึกษา มาตรา 24 (5) ได้กล่าวว่า ส่งเสริมสนับสนุนให้ผู้สอนสามารถจัดบรรยากาศ สภาพแวดล้อม สื่อการเรียนและอำนวยความสะดวก เพื่อให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ และมีความรู้ รวมทั้งสามารถใช้ผลงานวิจัยเป็นส่วนหนึ่ง ของกระบวนการเรียนรู้ ทั้งนี้ ผู้สอนและผู้เรียนอาจเรียนรู้ไปพร้อมกันจากสื่อการเรียนการสอนและแหล่งวิทยาการประเภทต่างๆ และในหมวด 9 ว่าด้วยเทคโนโลยีการศึกษา มาตรา 64 กล่าวว่า รัฐต้องส่งเสริมและให้มีการผลิตและพัฒนาแบบเรียน ตำราเรียน ทางวิชาการ สื่อสิ่งพิมพ์ วัสดุอุปกรณ์ และเทคโนโลยีเพื่อการศึกษาอื่น โดยเร่งรัดพัฒนาขีดความสามารถในการผลิต จัดให้มีเงินสนับสนุนการผลิตและให้มีแรงจูงใจแก่ผู้พัฒนาและผู้ผลิตเทคโนโลยีเพื่อการศึกษา โดยเฉพาะสื่อการเรียนการสอน CAI ซึ่งสามารถเพิ่มประสิทธิภาพการเรียนการสอน และการเรียนด้วยตนเองของผู้เรียน (ศูนย์นิเทศอาชีวศึกษา กรุงเทพฯ, 2544)

คอมพิวเตอร์ได้มีบทบาทต่อสังคมอย่างมากในทุกๆ ด้าน ในการเพิ่มความรู้ความสามารถของมนุษย์การประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์ทางการศึกษาเป็นสิ่งที่น่าจะให้ความสำคัญอย่างมาก เนื่องจากการสร้างระบบคอมพิวเตอร์ เพื่อพัฒนาระบบการศึกษาจะทำให้การศึกษาคำเนินไปอย่างมีประสิทธิภาพ (จักรกฤษณ์ ศุภตะคร, 2541:5) และปัจจุบันนักศึกษาหันมาสนใจที่จะนำคอมพิวเตอร์มาใช้ในวงการศึกษามากขึ้น การนำคอมพิวเตอร์มาใช้ในการเรียนการสอนเรียกว่า “คอมพิวเตอร์ช่วยสอน (Computer-Assisted Instruction:CAI) และมีงานวิจัยต่างๆ ทั้งในและต่างประเทศยอมรับว่าคอมพิวเตอร์ช่วยสอนทำให้ผู้เรียนมีทัศนคติที่ดีต่อวิชาที่เรียน (ธรรมบุญ นิลวรรณ, 2537:3)

กิตติพงษ์ พนมวัน ณ อยุธยา (2531) ได้ค้นคว้าไว้ว่าการใช้คอมพิวเตอร์ช่วยสอนเป็นการประยุกต์ที่มีผู้สนใจมานานหลายทศวรรษ นั่นคือหลังจากที่เริ่มมีผู้ผลิตคอมพิวเตอร์ออกขายก็มีนักวิจัยสนใจค้นคว้าหาวิธีการที่จะใช้คอมพิวเตอร์ช่วยสอนกันแล้ว โปรแกรมคอมพิวเตอร์ช่วยสอนหรือ (CAI) มีมานานจนเป็นที่รู้จักกัน คือ Plato ในระยะแรกนั้นการนำคอมพิวเตอร์ช่วยสอนมาใช้

ไม่ประสบความสำเร็จเท่าที่ควรเพราะคอมพิวเตอร์มีราคาแพงภาษาคอมพิวเตอร์ที่จะนำมาใช้งานด้านนี้มีน้อย การเขียน โปรแกรมยังเป็นเรื่องยาก อีกทั้งยังไม่มีเทคนิคสำหรับสร้างภาพ กราฟิก หรือ การประยุกต์เสียงและภาพเคลื่อนไหว การประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์ช่วยสอนจึงซบเซาไปจนกระทั่งกลับมาขยายตัวใหม่ เมื่อคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลได้รับความนิยมอย่างแพร่หลายและมีราคาถูกลง คนทั่วไปหาซื้อมาใช้ได้นักเทคโนโลยีและนักศึกษาหลายคนมองเห็นว่า คอมพิวเตอร์ช่วยสอน น่าจะเป็นคำตอบสำหรับการพัฒนาการเรียนการสอนในปัจจุบัน

วีระพันธ์ คำดี (ม.ป.ป) กล่าวว่าคอมพิวเตอร์ได้เข้ามามีบทบาทมากขึ้นในชีวิตปัจจุบัน ทั้งนี้ เพราะคอมพิวเตอร์สามารถนำมาประยุกต์ในการช่วยงานต่างๆ ของเราได้เป็นอย่างดี และ มีการใช้งานในหลายความสามารถหนึ่งที่คอมพิวเตอร์ได้เข้ามามีส่วนทำให้การทำงานง่ายขึ้นก็คือ ในด้านการเรียนการสอน เพราะคอมพิวเตอร์สามารถสื่อสารในเรื่องเนื้อหาต่างๆ ที่น่าสนใจ ทำให้ ปัจจุบันสถานศึกษาต่างๆ ได้มีการริเริ่มที่จะนำสื่อการสอนต่างๆ มาแปลงรูปแบบ บนคอมพิวเตอร์ เพื่อช่วยในการเผยแพร่ข้อมูลความรู้นั้นในรูปแบบที่มีมาตรฐานเดียวกัน อีกทั้งยังสามารถนำ กลับมาใช้หรือดัดแปลงให้เนื้อหาทันสมัยไม่ยาก ซึ่งถ้าเรามีการใช้งาน สื่อการสอนในรูปแบบ คอมพิวเตอร์กันอย่างแพร่หลายคงจะสามารถช่วยให้เด็กไทยอีกมาก รับความรู้ความเข้าใจ อีกทั้งยังสามารถนำความรู้นั้นมาช่วยกันแก้ปัญหาของประเทศที่กำลังเผชิญอยู่ได้ไม่ยาก ซึ่งสื่อการสอนใน รูปแบบคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่กล่าวถึงก็คือ CAI นั่นเอง

ปัจจุบันในแผนกวิชาคอมพิวเตอร์โรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 42 จังหวัดสตูล มีเครื่องคอมพิวเตอร์ทั้งหมดจำนวน 32 เครื่อง วิชา โปรแกรม Microsoft Office PowerPoint 2003 เป็นวิชา หนึ่งที่เป็นหลักสูตรการเรียนและเทคโนโลยีสื่อ การสอนที่ใช้ประกอบการเรียนการสอนในปัจจุบัน คือคู่มือการใช้งานที่ผู้สอนเป็นผู้จัดทำขึ้น ความแนวการสอนของแต่ละคน วิธีการสอนจะแตกต่างกัน ไม่มีแบบแผนที่ใช้ยึดเป็นต้นแบบ โดย การเขียนขั้นตอนวิธีทำบนกระดานไวท์บอร์ด สาคิตโดยใช้ คอมพิวเตอร์กับกลุ่มผู้เรียน ผู้เรียนปฏิบัติด้วยตนเองตามแบบฝึกหัดที่กำหนดไว้ในแต่ละหน่วยการ เรียนจากสื่อที่ใช้และวิธีการเรียนการสอนวิชาคอมพิวเตอร์ทำให้เกิดปัญหาต่างๆ เช่น ผู้สอนเขียน อธิบายรายละเอียดไว้บนกระดาน เป็นเหตุให้ผู้เรียนลดความสนใจเพราะต้องเสียเวลาไปกับการจด บันทึบบนกระดาษ อีกทั้งไม่สามารถเข้าใจผลการทำงานของคำสั่งต่างๆ ตามที่เขียนอธิบายไว้อย่าง ชัดเจน ส่วนการสาธิตผู้เรียนได้มองเห็นการปฏิบัติจากผู้สอนแล้ว คาดว่าสามารถปฏิบัติเองได้แต่ ใน การปฏิบัติจริง เกิดปัญหาคือไม่สามารถทำเองได้ตามที่คาดหวัง ต้องควบคุมการปฏิบัติเป็น รายบุคคล โดยเฉพาะการพิมพ์เอกสารต่างๆ ที่เน้นความถูกต้องและสวยงามต้องอธิบายซ้ำหลายๆ ครั้ง จึงจะปฏิบัติตามได้ซึ่งเป็นสาเหตุทำให้การเรียนการสอนที่มีผู้เรียนเป็นจำนวนมากมีความแตกต่างกัน และใช้เวลาในการศึกษาในช่วงสั้นๆ มีประสิทธิภาพทางการเรียนไม่ดีเท่าที่ควร ยิ่งการเขียน

ขั้นตอนวิธีทำไว้ในใบงานหรือคู่มือที่มีเนื้อหาขั้นตอนที่ละเอียดและมีความยาวยิ่งได้ผลน้อยมาก จนถึงปัจจุบันการเรียนการสอนยังใช้วิธีปฏิบัติในลักษณะเช่นเดิม การนำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน จากที่อื่นที่บรรจุไว้ในซีดีรอมให้ผู้เรียนได้ศึกษาในบางครั้ง พบว่าเนื้อหาสาระของวิชาไม่ ครอบคลุมตามวัตถุประสงค์ในหลักสูตรที่เปิดสอนยังไม่มีซีดีที่ใช้เฉพาะหลักสูตร หากมีการพัฒนา หรือสร้างสื่อการสอนใหม่ๆ ขึ้นคงเป็นวิธีแก้ปัญหาคือได้ ในการเรียนการสอนโดยทั่วไปการเรียน การสอนภายในห้องเรียนของโรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 42 จังหวัดสตูล นั้นผู้สอนไม่สามารถ ให้การเอาใจใส่หรือให้ความสนใจกับนักเรียนคนใดคนหนึ่งเป็นพิเศษได้ โดยเฉพาะบางครั้ง นักเรียนบางคนตามเนื้อหาที่ผู้สอนฯ ไม่ทันเพื่อนและปฏิบัติตามไม่ได้ จึงทำให้เกิดปัญหาเรียนไม่รู้ เรื่องและนักเรียนก็จะไม่สนใจเรียนเลย ดังนั้นผู้วิจัยจึงคิดหาระบบและวิธีการช่วยการเรียนการสอน หลังจากที่มีการเรียนการสอนในชั้นแล้ว เช่น การเอาตำราให้นักเรียนอ่านเพิ่มเติม แต่ปัญหาก็ เกิดขึ้นอีก คือ การให้นักเรียนอ่านเองก็ไม่เข้าใจอีก เพราะตำราไม่สามารถแสดงวิธีทำและขั้นตอนการทำให้ชัดเจน ของเนื้อหาบางเรื่องได้ จึงจำเป็นต้องมีระบบอธิบายและแสดงวิธีทำและขั้นตอนการทำให้ชัดเจน การสอบถามผู้สอนนอกห้องเรียนนั้นทำได้ยาก เพราะผู้สอนมีชั่วโมงสอนเรื่องอื่นๆ อีกและมี เนื้อหาแตกต่างกัน ดังนั้นผู้วิจัยคิดว่าควรหาสื่อการสอนเพื่อให้ผู้เรียน ได้ศึกษาด้วยตนเอง ผู้วิจัย ประสงค์ที่จะทำสื่อทางเทคโนโลยีทางคอมพิวเตอร์มาใช้สร้างเป็นบทเรียนและให้ผู้เรียนสามารถ นำไปศึกษาด้วยตนเองโดยไม่จำกัดเวลาและเพื่อให้ผู้เรียนมีสื่อการสอนที่มีประสิทธิภาพใช้ใน การทบทวนนอกห้องเรียนได้

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

1. เพื่อพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง โปรแกรม Microsoft Office PowerPoint 2003 สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 42 จังหวัดสตูล
2. เพื่อศึกษาความคิดเห็นของนักเรียนที่มีต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง โปรแกรม Microsoft Office PowerPoint 2003 สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 42 จังหวัดสตูล
3. เพื่อหาประสิทธิภาพของ บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง โปรแกรม Microsoft Office PowerPoint 2003 สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 42 จังหวัดสตูล

4. เพื่อศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่เรียนรู้จากบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง โปรแกรม Microsoft Office PowerPoint 2003 สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 42 จังหวัดสตูล

สมมติฐานในการวิจัย

บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง โปรแกรม Microsoft Office PowerPoint 2003 สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 42 จังหวัดสตูล มีประสิทธิภาพ ตามเกณฑ์ 80/80

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. ได้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง โปรแกรม Microsoft Office PowerPoint 2003 สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 42 จังหวัดสตูล
2. ทำให้ทราบความคิดเห็นของนักเรียนที่มีต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง โปรแกรม Microsoft Office PowerPoint 2003 สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 42 จังหวัดสตูล
3. เป็นแนวทาง และเป็นการสร้างแรงจูงใจให้ครูคิดสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน สำหรับบทเรียนอื่นๆ

ขอบเขตของการศึกษาวิจัย

1. ขอบเขตด้านเนื้อหา
เนื้อหาที่ใช้ในการศึกษาการใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง โปรแกรม Microsoft Office PowerPoint 2003 สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 42 จังหวัดสตูล
2. ขอบเขตด้านประชากรและกลุ่มตัวอย่าง
ประชากรได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ของโรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 42 จังหวัดสตูล ซึ่งเรียนวิชาโปรแกรม Microsoft Office PowerPoint 2003 จำนวน 36 คน เลือกสุ่มจากการสุ่มอย่างง่าย จำนวน 30 คน

3. ขอบเขตด้านตัวแปรที่ศึกษา

3.1 ตัวแปรต้น

3.1.1 การเรียนโดยใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง โปรแกรม Microsoft Office PowerPoint 2003 สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 42 จังหวัดสตูล

3.2 ตัวแปรตาม

3.2.1 ประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง โปรแกรม Microsoft Office PowerPoint 2003 สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 42 จังหวัดสตูล

3.2.2 ความคิดเห็นของนักเรียนที่มีต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง โปรแกรม Microsoft Office PowerPoint 2003 สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 42 จังหวัดสตูล

4. ขอบเขตด้านสถานที่

สถานที่ในการทดลองสำหรับการวิจัยในครั้งนี้ ได้แก่ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ของโรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 42 จังหวัดสตูล

5. ขอบเขตด้านเวลา

ช่วงเวลาในการใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2551

นิยามศัพท์เฉพาะ

บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน หมายถึง บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น เพื่อเสนอเนื้อหาในบทเรียนและให้ผู้เรียนศึกษาและเรียนด้วยตนเองจากบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

นักเรียน หมายถึง นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ของโรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 42 จังหวัดสตูล ซึ่งเรียนวิชาโปรแกรม Microsoft Office PowerPoint 2003 จำนวน 30 คน

ผลสัมฤทธิ์ในการเรียน หมายถึง ความสามารถในการเรียนการใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

กลุ่มทดลอง หมายถึง กลุ่มนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ของโรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 42 จังหวัดสตูล ซึ่งเรียนวิชาโปรแกรม Microsoft Office PowerPoint 2003 จำนวน 30 คน ที่ใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น

เกณฑ์ประสิทธิภาพ หมายถึง ระดับที่ยอมรับที่ใช้ในการประเมินประสิทธิภาพของ
บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง โปรแกรม Microsoft Office PowerPoint 2003 สำหรับนักเรียน
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 42 จังหวัดสตูล โดยกำหนดไว้ที่ 80/80 ซึ่ง

80 ตัวแรก หมายถึง คะแนนเฉลี่ยของผู้เรียนทั้งหมด ที่ได้จากการทำแบบทดสอบ
ย่อยในตัวบทเรียนแต่ละหน่วยทั้งหมดรวมคิดเป็นร้อยละ 80

80 ตัวหลัง หมายถึง คะแนนเฉลี่ยของผู้เรียนทั้งหมด ที่ได้จากการทำแบบทดสอบ
หลังการเรียนคิดเป็นร้อยละ 80

ความคิดเห็นที่มีต่อการเรียนด้วยคอมพิวเตอร์ช่วยสอน หมายถึง ความรู้สึก ความพึงพอใจ
ของนักเรียนที่มีต่อการเรียนด้วยคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง วิธีการแสวงหาสารสนเทศ เมื่อเรียนจบแล้ว
เช่น ความสนใจ ความชอบ ความพอใจในคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น วัดด้วยแบบสอบถาม
ความคิดเห็นที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นแบบมาตราประมาณค่า (Rating Scale)