

TDC 2553
237/243



สำนักวิทยบริการฯ ม. ราชภัฏเชียงใหม่



1000319533

การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง เกมปริศนาคณิตศาสตร์
สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4
THE DEVELOPMENT OF COMPUTER – ASSISTED
INSTRUCTION ON MATHEMATIC GAME
FOR GRADE 4 STUDENTS

แสงจันทร์ ใจแก้ว

มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรครุศาสตรมหาบัณฑิต

110261

เลขทะเบียน **318533**
วันที่ 15 ก.ค. 2552
เลขเรียกหนังสือ 371.334
ส ๗2 ก
ร.1 2552

สาขาเทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา
บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่

พ.ศ. 2552

หัวข้อวิทยานิพนธ์ การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องเกมปริศนาคณิตศาสตร์
สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4

ผู้วิจัย นางสาวแสงจันทร์ ใจแก้ว

สาขา เทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา

อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์

อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก รองศาสตราจารย์นิยม ยอดมนต์

อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ร่วม รองศาสตราจารย์วัฒน์ จินดารัตนาภรณ์

คณะกรรมการสอบ

..... ประธานกรรมการ
(อาจารย์ ดร.เรืองวิทย์ นนทภา)

..... กรรมการ
(รองศาสตราจารย์นิยม ยอดมนต์)

..... กรรมการ
(รองศาสตราจารย์วัฒน์ จินดารัตนาภรณ์)

บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ อนุมัติให้บัณฑิตวิทยาลัยฉบับนี้
เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาหลักสูตรครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาเทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา

..... คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ประยูทธ วงศ์เป่ง)

วันที่ 9 เดือน ๒๐ พ.ศ. 2552

ลิขสิทธิ์ของบัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่