

## 2. แบบสอบถามความพึงพอใจของ

แบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียน ที่มีต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน  
เรื่อง ประวัติศาสตร์ไทย สมัยสุโขทัย ระดับมัธยมศึกษาปีที่ 1

คำที่แจง ให้นักเรียนเขียนเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องทางด้านขวามือตามความพึงพอใจของนักเรียน  
ที่มีต่อการใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ซึ่งกำหนดเกณฑ์ตัดสินคุณภาพเป็น 5 ระดับ ดังนี้

- 1 หมายถึงน้อยที่สุด
- 2 หมายถึงน้อย
- 3 หมายถึงปานกลาง
- 4 หมายถึงมาก
- 5 หมายถึงมากที่สุด

และสามารถแสดงความคิดเห็นเพิ่มเติมได้

รายการประเมิน	ระดับการประเมิน				
	5	4	3	2	1
1. องค์ประกอบด้านภาพ และการออกแบบหน้าจอ CAI					
1.1 วิธีการนำเข้าสู่บทเรียนนำเสนอสันใจ					
1.2 ความเหมาะสมของสีตัวอักษร					
1.3 ความเหมาะสมของขนาดตัวอักษร					
1.4 ความเหมาะสมของรูปแบบตัวอักษร					
1.5 ความเหมาะสมของเสียงที่พื้นหลังของ CAI					
2. องค์ประกอบด้านเนื้อหา					
2.1 เนื้อหาในบทเรียนนำเสนอสันใจ					
2.2 เนื้อหามีความยากง่ายที่มีความเหมาะสม					
2.3 วิธีการนำเสนอเนื้อหามีความน่าสนใจ					
2.4 เนื้อหามีประโยชน์ต่อการเรียน					

รายการประเมิน	ระดับการประเมิน				
	5	4	3	2	1
<b>3. องค์ประกอบด้านเทคนิค</b>					
3.1 เสียงบรรยายมีความเหมาะสม					
3.2 เสียงประกอบบทเรียนมีความเหมาะสม					
3.3 ภาพนิ่ง มีความเหมาะสม					
3.4 ภาพเคลื่อนไหวมีความเหมาะสม					
3.5 ภาพการตุนมีความเหมาะสม					
3.6 การให้ข้อมูลป้อนกลับในบทเรียนมีความเหมาะสม					
<b>4. องค์ประกอบด้านการใช้งาน</b>					
4.1 การออกแบบปุ่มใช้งานมีความเหมาะสม					
4.2 บทเรียนใช้งานง่าย					

**5. อื่นๆ (โปรดระบุ)**

.....

.....

.....

.....

.....

ขอขอบคุณในความร่วมมือตอบแบบสอบถาม

3. แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ก่อนและหลังเรียน เรื่อง ประวัติศาสตร์ไทย สมัยสุโขทัย ระดับนักศึกษาปีที่ 1

คงเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุด แล้วกากบาทลงในกระดาษคำตอบ

แบบทดสอบก่อนเรียน

1. ประวัติศาสตร์สุโขทัยส่วนใหญ่ได้จากข้อมูลในข้อใด

- ก. โบราณวัตถุ
- ข. โบราณสถาน
- ค. หลักศิลปะเจริญ
- ง. พงศาวดารเหนือ

2. วรรณกรรมไตรภูมิพระร่วง แสดงถึงพระปรีชาสามารถของพระมหาธรรมราชาที่ 1

ในด้านใด

- ก. ศาสนา
- ข. การปกครอง
- ค. ศิลปะ
- ง. ไม่มีข้อถูก

3. หลักฐานประวัติศาสตร์ประเภทใดที่เป็นหลักฐานสำคัญใหม่

- ก. โบราณวัตถุ
- ข. โบราณสถาน
- ค. หลักศิลปะเจริญ
- ง. โสตทัศน์

4. ผู้ที่ร่วมกันเข้าใจความเด็ดขาดจารึกสุโขทัยขึ้นคือผู้ใด

- ก. พ่อขุนเมืองราย และพ่อขุนผานเมือง
- ข. พ่อขุนรามคำแหง และพ่อขุนผานเมือง
- ค. พ่อขุนผานเมือง และพ่อขุนนางกลางหัว
- ง. พ่อขุนบางกลางหัว และพ่อขุนรามคำแหง

5. ข้อใดคือปัจจัยภายใน ของการสถาปนาอาณาจักรสุโขทัย
- ผู้นำที่เข้มแข็ง
  - ความรักอิสรภาพ
  - ทำเลที่เหมาะสม
  - ภูมิทุกข์
6. ปัจจัยภายนอกที่เอื้อต่อการสถาปนาอาณาจักรสุโขทัยได้สำเร็จคืออะไร
- การเสื่อมอำนาจของอาณาจักรเชมราธ
  - ประชาชนให้ความร่วมมือเป็นอย่างดี
  - แคว้นนครศรีธรรมราชให้ความช่วยเหลือ
  - การตั้งอยู่ในทำเลที่เหมาะสมและมีการคมนาคมสะดวก
7. ข้อใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับพ่อขุนนางกลางหาว
- ทรงเป็นปฐมกษัตริย์ของสุโขทัย
  - คือพระองค์เดียวที่มีอำนาจมากที่สุด
  - คือพระองค์เดียวที่มีอำนาจมากที่สุด
  - คือพระองค์เดียวที่มีอำนาจมากที่สุด
8. พ่อขุนรามคำแหงโปรดให้สร้างแท่นที่นั่ง เก้าอี้กลางคงตาลเพื่อใช้ในการได้
- ว่าราชการ
  - รายได้ที่มารื้องเรือน
  - เจริญเรืองราษฎร์สุโขทัย
  - พระสงฆ์แสดงธรรมในวันพระ
9. การที่ประชานาไปสั่นกระดิ่งร้องทุกข์เพื่อขอความเป็นธรรมจากพ่อขุนรามคำแหงอาจเปรียบได้ว่าอย่างไร
- การรับภารกิจ
  - การถวายภารกิจ
  - การถวายคำแนะนำ
  - การไปสั่นกระดิ่งที่ประตูวัง

10. เหตุใด พระมหารัตนราชที่ 1 (ลิไทย) จึงทรงได้ชื่อว่าพระผู้ทรงธรรม
- ເຄື່ອນໄຫວໃນພະພຸທສາສනາ
  - ເຄີຍພາວຊີໃນພະພຸທສາສනາມາກ່ອນ
  - ເຄີຍເສດົ່ງໄປສຶກຍາພະພຸທສາສනາທີ່ລັງກາ
  - ทรงນຳທີ່ພິຈາລະນາໃນພະພຸທສາສනານາເປັນຫັກໃນການປົກກອງ
11. ຄວາມສັນພັນທຶນທີ່ທາງເຄື່ອງຢູ່ຕີຮ່ວງສູໂຂ້ທີ່ກັບອຸນຫຍາເກີດຂຶ້ນໃນຮັບສັນຍອງໃກ່
- พระมหารัตนราชที่ 1
  - พระมหารัตนราชที่ 2
  - พระมหารัตนราชที่ 3
  - พระมหารัตนราชที่ 4
12. ອາລາຈັກສູໂຂ້ທີ່ຖືກພູນວັກເຂົ້າເປັນສ່ວນໜຶ່ງຂອງອຸນຫຍາໃນຄົນນີ້
- พระเจ้าลิไทย
  - พระมหารัตนราชที่ 4
  - พระบรมราชាគົມທີ່ 1
  - ສາມເດືອນພະຣາມາທິບຕີທີ່ 1
13. ທະຣານຣາຈາ ມາຍຄື່ງ
- ການປົກກອງແບບກົມຕົກຕົບເປັນ ຈົມມູຕີເທັພ
  - ການປົກກອງທີ່ກົມຕົກຕົບເຮົາເນື່ອນພ່ອ
  - ການປົກກອງທີ່ກົມຕົກຕົບເຈົ້າມີມີອຳນາຈເຕັດາດ
  - ການປົກກອງທີ່ກົມຕົກຕົບທີ່ກົມຕົກຕົບການໃຫ້ຮຽມະເປັນຫັກປົກກອງ
14. ຂໍ້ອິດ ? ໄນໃໝ່ ການປົກກອງ “ທີ່ພິຈາລະນາ”
- ການ
  - ອານຸມາຕີ
  - ຂັ້ນຕີ
  - ອໜຶງສາ

15. ข้อใด คือเมืองหลวงแห่งแรก และแห่งที่สองของอาณาจักรสุโขทัย

- ก. สุโขทัย และพิษณุโลก
- ข. พิษณุโลก และสุโขทัย
- ค. พิษณุโลก และกำแพงเพชร
- ง. กำแพงเพชร และสุโขทัย

16. ผู้ที่ไปปกครองเมืองลูกหลวงคือใคร

- ก. บุนนาคผู้ใหญ่
- ข. พระมหาจัตุรี
- ค. เจ้านายที่เป็นคนพื้นเมือง
- ง. ไօรสหรีอพระราหววงศ์ชั้นสูง

17. "...ไพร่พ้าหน้าใสลูกเจ้าลูกบุนผู้ใดแล้ว ถ้มตาหยาดกว่า เหงื่อเรื่องขาอ่อน เชือดเสือคำมันช้างขอ  
ลูกเมียเยี่ยเข้า ไพร่พ้าชาไทย ป้าหมายป้าพญฟ้อเชื่อมัน ไว้แก่กุมสีน..." คือข้อใด

- ก. กฤษหมายว่าด้วยมรดก
- ข. กฤษหมายลักษณะโบราณ
- ค. การร้องทุกษ์
- ง. ไม่มีข้อใดถูก

18. การถ่ายถือ โดยประชาชนไปสั่นสะตั้งร้องทุกษ์เพื่อขอความเป็นธรรม ควรเป็นผู้  
พิจารณาคดี

- ก. เจ้าพระยา
- ข. พระมหาจัตุรี
- ค. พระกษัตริย์
- ง. ลูกสาว

19. ณาจักรตอนเหนือที่มีสัมพันธ์ไม่ตรึงดึงดันต่อสุโขทัยคือณาจักรใด
- พม่าและเชียงแสน
  - ล้านนาและล้านช้าง
  - ขอมและมอยุ
  - ล้านนาและพะ夷า
20. พระพุทศาสนาแบบลังกาวงศ์ได้รับอิทธิพลมาจากที่ใด
- ล้านนา
  - พะ夷า
  - น่าน
  - นครศรีธรรมราช
21. ณาจักรสุโขทัยกับลังกามีความสัมพันธ์กันมากที่สุดในด้านใด
- การทูต
  - การศึกษา
  - การค้าขาย
  - การศาสนา
22. ความสัมพันธ์ระหว่างสุโขทัยกับจีน ทำให้สุโขทัยได้ผลประโยชน์ค้านได้มากที่สุด
- การค้า
  - การเมือง
  - ด้านสังคม
  - ด้านศาสนา
23. อาชีพหลักของอาณาจักรสุโขทัยคืออะไร
- ค้าขาย เสื้อผ้า สัตว์
  - หาดกรรม ค้าขาย
  - เพาะปลูก เสื้อผ้า สัตว์
  - เพาะปลูกหัตกรรม

24. “เจ้าเมืองน่าอาจกอบในไฟร์สู่ทาง” ข้อความนี้เกี่ยวกับอาชีพค้าขายอย่างไร ในสมัยสุโขทัย

- ก. ผู้มีอาชีพค้าขายมีรายได้ไม่ต้องเสียภาษี
- ข. ผู้มีอาชีพค้าขายมีรายได้ต้องเสียภาษีบางส่วน
- ค. ผู้มีอาชีพค้าขายต้องเสียภาษีให้ทางราชการทุกคน
- ง. ผู้มีอาชีพขายต้องเสียภาษีให้ทางราชการเป็นกอบ ๆ

25. ชนชั้นใด ในสมัยสุโขทัย ยานสูบเป็นผลเรื่องแต่ยานศึกสงครามจะต้องเป็นทหาร

- ก. ไฟร'
- ข. เจ้านาย
- ค. ท้าส
- ง. พระสงฆ์

26. ข้อใด บอกลักษณะสังคมสมัยสุโขทัยได้ถูกต้องที่สุด

- ก. เป็นสังคมปราศจากชนชั้น
- ข. เป็นสังคมที่มีความเสมอภาค
- ค. เป็นสังคมที่มีความสามัคคีกลมเกลียว
- ง. เป็นสังคมที่มีระบบเจ้าชูน มูลนาย

27. ผลกระทบทางวัฒนธรรมของสุโขทัยที่ส้าง่ายสุดคือข้อใด

- ก. จดหมายเหตุ
- ข. วรรณกรรม
- ค. เครื่องปั้นดินเผา
- ง. ตัวอักษรไทย

28. “รีดกงส์” จืดอะไร

- ก. หกหนบ
- ข. เหنمีอง
- ค. ฝาย
- ง. บ่อหน้า

29. ตระพัง คือ อะไร

- ก. ทำงาน
- ข. เหมือง
- ค. ฝาย
- ง. บ่อห้าม

30. เครื่องสังคโลก ในสมัยสุโขทัยสันนิษฐานว่าได้รับอิทธิพลมาจากการที่ได้

- ก. อาณาจักรล้านนา
- ข. เวียดนาม และจีน
- ค. อินโด네เซีย และจีน
- ง. เวียดนาม และอินโดเนเซีย

แบบประเมินคุณภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน(CAI) ประกอบวิทยาบินทึก

การสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ประวัติศาสตร์สมัยสุโขทัย

ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑

คำอธิบาย : โปรดแสดงความคิดเห็นของท่าน โดยถ้าเกร็งหมาย ✓ ลงในช่องระดับความคิดเห็นตามความหมายระดับประมาณค่าคุณภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ซึ่งกำหนดโดยกฎเกณฑ์ตัดสินคุณภาพเป็น 5 ระดับ ดังนี้

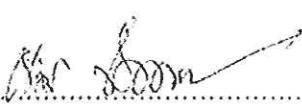
- 1 หมายถึงน้อยที่สุด
- 2 หมายถึงน้อย
- 3 หมายถึงปานกลาง
- 4 หมายถึงมาก
- 5 หมายถึงมากที่สุด

และสามารถแสดงความคิดเห็นเพิ่มเติมได้

รายการประเมิน	ระดับการประเมิน				
	5	4	3	2	1
<b>1. ด้านเนื้อหา และการนำเสนอ</b>					
1.1 เนื้อหาบทเรียนครอบคลุมวัสดุที่ระบุไว้	✓				
1.2 การแยกย่อเนื้อหานามะสมกับวัสดุที่ระบุไว้	✓				
1.3 การจัดลำดับขั้นนำเสนอเนื่อหา	✓				
1.4 ความถูกต้องของเนื้อหา		✓			
1.5 เนื้อหาเหมาะสมกับวัยเด็ก น่ารู้ของผู้เรียน	✓				
1.6 ความน่าสนใจของเนื้อหาบทเรียน	✓				
<b>2. ด้านภาพ เสียง และการใช้ภาษา</b>					
2.1 ตรงตามเนื้อหาของภาพที่นำเสนอ	✓				
2.2 ขนาดภาพ ที่ใช้ประกอบบทเรียนเหมาะสม	✓				
2.3 การสื่อสารภาษาของภาพประกอบบทเรียน	✓				
2.4 เสียงประกอบบทเรียน		✓			
2.5 ความชัดเจนของเสียงบรรยายประกอบบทเรียน		✓			
2.6 ความถูกต้องของภาษาการพูดคุยกันในการให้คำอธิบาย	✓				

รายการประเมิน	ระดับการประเมิน				
	5	4	3	2	1
<b>3. ต้านการออกแบบขอภาพ</b>					
3.1 ฐานเงาของตัวอักษรที่ใช้สำเนาเนื้อหา อ่านได้ชัดเจน	✓				
3.2 ขนาดตัวอักษรในการสำเนาเนื้อหาเหมาะสม	✓				
3.3 ความหมายสมของ การเลือกใช้ตัวอักษร	✓				
3.4 ความชัดเจนของตัวอักษรบนพื้นหลังสีต่างๆ	✓				
3.5 ความหมายสมของการเลือกใช้สีพื้นหลังภาพ	✓				
3.6 จราจรการปรากฏตัวอักษรเพื่อนำเสนอเนื้อหา	✓				
3.7 การเน้นข้อความโดยใช้อักษรและสีหมายความ	✓				
<b>4. แบบฟีกหัด และแบบทดสอบ</b>					
4.1 ความชัดเจนของคำศัพท์	✓				
4.2 ความหมายสมของแบบฟีกหัด	✓				
4.3 วิธีการ ได้ตอบของแบบทดสอบ	✓				
4.4 วิธีการสรุปผลคะแนนรวมทั้งแบบทดสอบ	✓				
<b>5. การจัดการในบทเรียน</b>					
5.1 คำอธิบายในการปฏิบัติในบทเรียนชัดเจน		✓			
5.2 ความค่อเนื่องของ การสำเนาเนื้อหา	✓				
5.3 ความหมายสมของเทคนิคการนำเสนอ งาน	✓				
5.4 การออกแบบหน้าจอด้วยภาพรวม	✓				
5.5 การเปิดโอกาสให้ผู้เรียนสามารถร่วมเข้าร่วม การใช้เป็นพิมพ์ เมาส์ และ การบันทึก		✓			
5.6 ความหมายสมของวิธี ได้ลง笔 กับบทเรียน		✓			

ข้อเสนอแนะ

ลงชื่อ..........ผู้ประเมิน  
วันที่ ..... / ..... / .....

แบบประเมินคุณภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน(CAI) ประกอบวิทยานิพนธ์  
การสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ประวัติศาสตร์สมัยสุโขทัย  
ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑

คำชี้แจง : โปรดตรวจสอบความคิดเห็นของท่าน โดยกดเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องระดับความคิดเห็น  
ตามความหมายระดับประมาณค่าคุณภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ซึ่งกำหนดโดยเกณฑ์  
ตัดสินคุณภาพเป็น ๕ ระดับ ดังนี้

- 1 หมายถึงน้อยที่สุด
- 2 หมายถึงน้อย
- 3 หมายถึงปานกลาง
- 4 หมายถึงมาก
- 5 หมายถึงมากที่สุด

และสามารถแสดงความคิดเห็นเพิ่มเติมได้

รายการประเมิน	ระดับการประเมิน				
	5	4	3	2	1
<b>1. ด้านเนื้อหา และการนำเสนอ.</b>					
1.1 เนื้อหานำเสนอและออกแบบอย่างไร	✓				
1.2 การแยกย่อเนื้อหานามา适合กับวัสดุที่ใช้สอน		✓			
1.3 การจัดลำดับขั้นนำเสนอเนื้อหา	✓				
1.4 ความถูกต้องของเนื้อหา		✓			
1.5 เนื้อหานำมา适合กับระดับความสามารถของผู้เรียน	✓				
1.6 ความน่าสนใจของเนื้อหา	✓				
<b>2. ด้านภาษา เสียง และวาระใช้ภาษา</b>					
2.1 ตรวจสอบเสียงภาษาที่นำเสนอด้วยตัวเอง	✓				
2.2 ขนาดภาษาที่ใช้เหมาะสมกับผู้เรียน	✓				
2.3 กิจกรรมภาษาของภาษาประกอบบทเรียน	✓				
2.4 เสียงบรรยายของภาษาที่ใช้สอน		✓			
2.5 ความชัดเจนของเสียงบรรยายภาษาประกอบบทเรียน		✓			
2.6 ความถูกต้องของภาษาที่ใช้ในการให้คำอธิบาย		✓			

รายการประเมิน	ระดับการประเมิน				
	5	4	3	2	1
<b>3. ด้านการออกแบบจัดการ</b>					
3.1 รูปแบบของตัวอักษรที่ใช้สำเนอเพื่อทำ อ่านได้ชัดเจน	✓				
3.2 ขนาดตัวอักษรในการสำเนอเทียบเท่าเหมาะสม	✓				
3.3 ความหมายส่วนของการเลือกใช้ตัวอักษร	✓				
3.4 ความชัดเจนของตัวอักษรบนพื้นหลังสีต่างๆ	✓				
3.5 ความหมายส่วนของการเลือกใช้สีพื้นหลังภาพ	✓				
3.6 จังหวะการประท้วงตัวอักษรเพื่อสำเนอเพื่อทำ	✓				
3.7 การเน้นข้อความโดยใช้อักษรและสีหมายความ	✓				
<b>4. เมมฟิลหัด และแบบทดสอบ</b>					
4.1 ความชัดเจนของคำสั่ง	✓				
4.2 ความหมายส่วนของแบบฟิลหัด	✓				
4.3 วิธีการ ได้ค่อนข้างแบบทดสอบ	✓				
4.4 วิธีการสรุปผลคะแนนรวมทั้งแบบทดสอบ		✓			
<b>5. การจัดการในบทเรียน</b>					
5.1 คำอธิบายในการปฏิบัติในบทเรียนชัดเจน		✓			
5.2 ความต่อเนื่องของการสำเนอเพื่อทำ	✓				
5.3 ความหมายส่วนของการยกการนำเสนอฯ บทเรียน	✓				
5.4 การออกแบบหน้าจอด้วยภาพฯ	✓				
5.5 การเปิดโอกาสให้ผู้เรียนสามารถเรียน เช่น การใช้เงินเพิ่มพิเศษ และการทำเวลา	✓				
5.6 ความหมายส่วนของ วิธีการสอนกับบทเรียน		✓			

ข้อเสนอแนะ

..... 11. จัดการตัวอักษรชัดเจน  
 ..... 12. จัดการตัวอักษรในแบบ CAI ให้ชัดเจน ไม่ซับซ้อนมาก  
 ..... 13. การนำเสนอทำให้สนุกสนาน

ลงชื่อ..... ผู้ประเมิน

วันที่ ..... / ..... / .....

**แบบประเมินคุณภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน(CAI) ประกอบวิทยานิพนธ์  
การสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ประวัติศาสตร์สมัยอุษากิจทัพ  
ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑**

คำชี้แจง : โปรดแสดงความคิดเห็นของท่าน โดย勾เครื่องหมาย ✓ ลงในช่องระดับความคิดเห็น  
ตามความหมายระดับประมาณค่าคุณภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ซึ่งกำหนดโดยเกณฑ์  
ตัดสินคุณภาพเป็น 5 ระดับ ดังนี้

- 1 หมายถึงน้อยที่สุด
- 2 หมายถึงน้อย
- 3 หมายถึงปานกลาง
- 4 หมายถึงมาก
- 5 หมายถึงมากที่สุด

และสามารถแสดงความคิดเห็นเพิ่มเติมได้

รายการประเมิน	ระดับการประเมิน				
	5	4	3	2	1
<b>1. ด้านเนื้อหา และการนำเสนอ</b>					
1.1 เมื่อหานานเรียนกรอบคุณวัตถุไปใช้งาน	✓				
1.2 การแยกข้อข้อหานานะเสนอทันท่วงทันเวลา		✓			
1.3 การตัดต่อตัวหนังสือเสนอเนื้อหา	✓				
1.4 ความถูกต้องของข้อเนื้อหา		✓			
1.5 เนื้อหาทำให้สามารถเข้าใจเรื่องที่เรียน	✓				
1.6 ความน่าสนใจของเนื้อหาเรียน	✓				
<b>2. ด้านภาษา เสียง และการใช้สื่อ</b>					
2.1 ตรงตามที่ต้องการให้ทำนำเสนอ	✓				
2.2 ขนาดหน้าที่ใช้ประกอบบทเรียนเหมาะสม		✓			
2.3 กังวลเรื่องภาษาของภาษาประกอบภาษาไทย	✓				
2.4 เสียงบรรยายของภาษาไทย		✓			
2.5 ความชัดเจนของเสียงบรรยายประกอบภาษาไทย		✓			
2.6 ความถูกต้องของภาษาไทยกรณีในการให้คำอธิบาย		✓			

รายการประเมิน	ระดับการประเมิน				
	5	4	3	2	1
<b>3. ด้านการออกแบบจัดภาพ</b>					
3.1 รูปแบบของตัวอักษรที่ใช้นำเสนอให้อ่านได้ชัดเจน	✓				
3.2 ขนาดตัวอักษรในการนำเสนอให้อ่านได้หมายความสุ่ม	✓				
3.3 ความเหมาะสมของการเลือกใช้ตัวอักษร	✓				
3.4 ความชัดเจนของตัวอักษรบนพื้นหลังสีต่างๆ	✓				
3.5 ความเหมาะสมของ การเดือดใช้สีเพื่อจัดภาพ	✓				
3.6 จังหวะการปรากฏตัวอักษรเพื่อนำเสนอเนื้อหา	✓				
3.7 การเริ่มข้อความโดยใช้อักษรและสีหมายความสุ่ม	✓				
<b>4. แบบฝึกหัด และแบบทดสอบ</b>					
4.1 ความชัดเจนของคำสำคัญ	✓				
4.2 ความหมายสุ่มของแบบฝึกหัด	✓				
4.3 วิธีการ ให้ตอบของแบบทดสอบ		✓			
4.4 วิธีการสรุปผลคะแนนรวมทั้งแบบทดสอบ					
<b>5. การจัดการในบทเรียน</b>					
5.1 คำอธิบายในการปฏิบัติในบทเรียนชัดเจน		✓			
5.2 ความต่อเนื่องของการนำเสนอเนื้อหา	✓				
5.3 ความหมายสุ่มของหากนิคการนำเสนอในบทเรียน	✓				
5.4 การออกแบบหน้าจอด้วยภาพ	✓				
5.5 การเปิดโอกาสให้ผู้เรียนควบคุม เนื้อเรียน แห่ง การ ใช้เป็นพิมพ์ ยานส์ และการทันท่วงเวลา		✓			
5.6 ความหมายสุ่มของ ให้ตอบกับบทเรียน		✓			

ข้อเสนอแนะ

.....

.....

.....

ลงชื่อ..... วันที่ ...../...../..... ผู้ประเมิน

### ภาคผนวก จ

ตารางที่ 1 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล โดยวิธีหาค่าดัชนีจำแนก B (B-Index)

ข้อที่	ก	ข	ค	ง	Null	N1	U	N2	L	B-Index	P	หมายเหตุ
1	9	7	20	8	0	34	17	10	3	0.2	0.45	ใช้ได้ปานกลาง
2	20	9	8	7	0	34	20	10	2	0.38	0.45	ใช้ได้ปานกลาง
3	7	6	8	23	0	34	19	10	3	0.25	0.52	ใช้ได้ปานกลาง
4	5	4	29	6	0	34	27	10	2	0.59	0.55	ใช้ได้ค่อนข้างง่าย
5	6	5	4	29	0	34	24	10	5	0.2	0.63	ใช้ได้ค่อนข้างง่าย
6	30	4	5	5	0	34	25	10	2	0.53	0.48	ใช้ได้ค่อนข้างง่าย
7	29	4	6	5	0	34	24	10	5	0.2	0.55	ใช้ได้ค่อนข้างง่าย
8	5	5	7	27	0	34	21	10	1	0.51	0.61	ใช้ได้ค่อนข้างง่าย
9	8	24	6	6	0	34	18	10	6	0.3	0.54	ใช้ได้ปานกลาง
10	6	6	7	25	0	34	20	10	5	0.21	0.56	ใช้ได้ปานกลาง
11	6	7	25	6	0	34	21	10	4	0.21	0.56	ใช้ได้ปานกลาง
12	5	28	7	4	1	34	23	10	5	0.56	0.63	ใช้ได้ค่อนข้างง่าย
13	9	7	8	20	1	34	17	10	3	0.2	0.45	ใช้ได้ปานกลาง
14	5	29	4	6	0	34	23	10	6	0.33	0.65	ใช้ได้ค่อนข้างง่าย
15	30	7	4	3	0	34	27	10	3	0.49	0.68	ใช้ได้ค่อนข้างง่าย
16	5	6	5	28	0	34	23	10	5	0.3	0.63	ใช้ได้ค่อนข้างง่าย
17	25	7	6	6	0	34	21	10	4	0.21	0.56	ใช้ได้ปานกลาง
18	4	25	8	7	0	34	21	10	4	0.21	0.56	ใช้ได้ปานกลาง
19	7	7	5	25	0	34	21	10	4	0.21	0.56	ใช้ได้ปานกลาง
20	7	4	6	27	0	34	23	10	4	0.27	0.61	ใช้ได้ค่อนข้างง่าย
21	5	5	6	20	0	34	24	10	4	0.3	0.63	ใช้ได้ค่อนข้างง่าย
22	26	6	7	7	1	34	21	10	5	0.37	0.59	ใช้ได้ปานกลาง

ตารางที่ 1 (ต่อ)

ข้อที่	ก	ข	ค	ง	Null	N1	U	N2	L	B-Index	P	หมายเหตุ
23	3	6	28	7	0	34	25	10	3	0.43	0.63	ใช้ได้ ค่อนข้างง่าย
24	29	5	4	6	0	34	23	10	6	0.33	0.65	ใช้ได้ ค่อนข้างง่าย
25	26	7	6	5	0	34	21	10	5	0.24	0.59	ใช้ได้ปานกลาง
26	6	7	5	26	0	34	23	10	3	0.37	0.59	ใช้ได้ปานกลาง
27	7	5	7	25	0	34	21	10	4	0.21	0.56	ใช้ได้ปานกลาง
28	27	5	7	5	0	34	23	10	4	0.27	0.61	ใช้ได้ ค่อนข้างง่าย
29	5	7	4	28	0	34	24	10	4	0.3	0.63	ใช้ได้ ค่อนข้างง่าย
30	6	28	4	6	0	34	26	10	2	0.56	ใช้ได้ ค่อนข้างง่าย	ใช้ได้ ค่อนข้างง่าย

ตารางที่ 2 ผลการประเมินความสอดคล้องของแบบทดสอบวัดผลลัมฤทธิ์กับจุดประสงค์  
การเรียนรู้

จุดประสงค์การเรียนรู้	ข้อที่	การประเมินนำหน้า			รวม	ค่า IOC	ผลการประเมิน
		คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3			
1. บอกหลักฐานและ อธิบายเกี่ยวกับการส สถาปนาอาณาจักรและ พระราชกรณียกิจของ พระมหาภักษาริย์ของสมัย สุโขทัยได้	1	1	1	1	3	1	ใช่ได้
	2	1	1	1	3	1	ใช่ได้
	3	1	1	0	2	0.66	ใช่ได้
2. อธิบายพัฒนาการทาง การเมือง การปกครอง ความสัมพันธ์ระหว่าง ประเทศและเศรษฐกิจของ อาณาจักรสุโขทัยได้	4	1	0	1	2	0.66	ใช่ได้
	5	1	1	1	3	1	ใช่ได้
	6	0	1	1	2	0.66	ใช่ได้
	7	1	1	1	3	1	ใช่ได้
	8	1	1	0	2	0.66	ใช่ได้
	9	1	0	1	2	0.66	ใช่ได้
	10	0	1	1	2	0.66	ใช่ได้
	11	1	0	1	2	0.66	ใช่ได้
	12	1	1	1	3	1	ใช่ได้
3. อธิบายเกี่ยวกับสังคม ศิลปวัฒนธรรม และ ภูมิปัญญาไทยสมัย สุโขทัยฯ	13	1	1	1	3	1	ใช่ได้
	14	1	0	1	2	0.66	ใช่ได้
	15	0	1	1	2	0.66	ใช่ได้
	16	1	0	1	2	0.66	ใช่ได้
	17	1	1	1	3	1	ใช่ได้
	18	1	1	1	3	1	ใช่ได้
	19	0	1	1	2	0.66	ใช่ได้

## ตารางที่ 2 (ต่อ)

ชุดประสงค์การเรียนรู้	ข้อที่	การประเมินน้ำหนัก ของเนื้อหา			รวม	ค่า IOC	ผลการ ประเมิน
		คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3			
3. อธิบายเกี่ยวกับสังคม ศิลปวัฒนธรรม และ <sup>กูมิปัญญาไทยสมัย</sup> <sup>สุโขทัย</sup> ได้	20	0	1	1	2	0.66	ใช่ได้
	21	1	1	0	2	0.66	ใช่ได้
	22	0	1	1	2	0.66	ใช่ได้
	23	1	1	1	3	1	ใช่ได้
	24	1	0	1	2	0.66	ใช่ได้
	25	1	1	1	3	1	ใช่ได้
	26	1	1	1	3	1	ใช่ได้
4. อธิบายความสำคัญ ของอาณาจักรสุโขทัย	27	1	1	1	3	1	ใช่ได้
	28	1	1	1	3	1	ใช่ได้
	29	1	0	1	2	0.66	ใช่ได้
	30	1	1	1	3	1	ใช่ได้

ตารางที่ 3 แสดงผลการประเมินประสิทธิภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

รายการประเมิน	ผู้เชี่ยวชาญ		
	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3
<b>1. ด้านเนื้อหา และการนำเสนอ</b>			
1.1 เนื้อหาบทเรียนครอบคลุมวัตถุประสงค์	5	5	5
1.2 การแยกย่อยเนื้อหาเหมาะสมสมกับวัตถุประสงค์	4	5	5
1.3 การจัดลำดับขั้นนำเสนอเนื้อหา	5	4	5
1.4 ความถูกต้องของเนื้อหา	4	5	5
1.5 เนื้อหาเหมาะสมสมกับระดับความรู้ของผู้เรียน	5	5	5
1.6 ความน่าสนใจของเนื้อหาบทเรียน	4	5	5
<b>2. ด้านภาพ เสียง และการใช้ภาษา</b>			
2.1 ตรงตามเนื้อหาของภาพที่นำเสนอ	5	4	5
2.2 ขนาดภาพที่ใช้ประกอบบทเรียนเหมาะสม	4	5	4
2.3 การสื่อความหมายของภาพประกอบบทเรียน	5	5	5
2.4 เสียงประกอบบทเรียน	5	4	5
2.5 ความชัดเจนของเสียงบรรยายประกอบบทเรียน	5	5	4
2.6 ความถูกต้องของไวยากรณ์ในการให้คำอธิบาย	5	5	5
<b>3. ด้านการออกแบบภาพ</b>			
3.1 รูปแบบของตัวอักษรที่ใช้นำเสนอเนื้อหา อ่านได้ชัดเจน	5	5	5
3.2 ขนาดตัวอักษรในการนำเสนอเนื้อหาเหมาะสม	4	4	5
3.3 ความเหมาะสมของกระลือกใช้ตัวอักษร	5	5	4
3.4 ความชัดเจนของตัวอักษรบนพื้นหลังสีต่างๆ	5	5	5
3.5 ความหมาย รวมของการเลือกใช้สีพื้นของภาพ	4	5	4
3.6 จังหวะการปรากฏตัวอักษรเพื่อนำเสนอเนื้อหา	5	5	5
3.7 การเน้นข้อความโดยใช้อักษรและสีเหมาะสม	5	4	5

ตารางที่ 3 (ต่อ)

รายการประเมิน	ผู้เชี่ยวชาญ		
	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3
<b>4. แบบฝึกหัด และแบบทดสอบ</b>			
4.1 ความชัดเจนของคำสั่ง	4	5	5
4.2 ความเหมาะสมของแบบฝึกหัด	5	5	4
4.3 วิธีการ โต้ตอบของแบบทดสอบ	5	5	5
4.4 วิธีการสรุปผลคะแนนรวมท้ายแบบทดสอบ	4	5	3
<b>5. การจัดการในบทเรียน</b>			
5.1 กำ老子บ้ายในการปฏิบัติในบทเรียนชัดเจน	5	5	5
5.2 ความต่อเนื่องของการนำเสนอเนื้อหา	5	5	4
5.3 ความเหมาะสมของเทคนิคการนำเสนอบทเรียน	5	5	5
5.4 การออกแบบหน้าจอด้วยภาพรวม	5	4	4
5.5 การเปิดโอกาสให้ผู้เรียนควบคุมบทเรียน เช่น การใช้ แป้นพิมพ์ เม้าส์ และการหน่วงเวลา	4	5	5
5.6 ความเหมาะสมของวิธี โต้ตอบกับบทเรียน	5	5	5
<b>ค่าเฉลี่ย (<math>\bar{X}</math>)</b>	<b>4.68</b>	<b>4.79</b>	<b>4.72</b>

ตารางที่ 4 แสดงผลการวิเคราะห์การประเมินคุณภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

รายการประเมิน	ผู้เชี่ยวชาญ			ค่าเฉลี่ยรวม ทั้งหมด ( $\bar{X}$ )
	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3	
<b>1. ด้านเนื้อหาและการนำเสนอ</b>				
ค่าเฉลี่ย ( $\bar{X}$ )	4.5	4.83	4.83	4.72
<b>2. ด้านภาพ เสียง และการใช้ภาษา</b>				
ค่าเฉลี่ย ( $\bar{X}$ )	4.83	4.66	4.66	4.72
<b>3. ด้านการออกแบบของภาพ</b>				
ค่าเฉลี่ย ( $\bar{X}$ )	4.71	4.71	4.71	4.71
<b>4. แบบฝึกหัด และแบบทดสอบ</b>				
ค่าเฉลี่ย ( $\bar{X}$ )	4.5	5.00	4.75	4.75
<b>5. การจัดการในบทเรียน</b>				
ค่าเฉลี่ย ( $\bar{X}$ )	4.83	4.83	4.76	4.77

ตารางที่ 5 แสดงผลการทดสอบแบบหนึ่งต่อหนึ่ง (One to one testing)

ลำดับ	ก่อนเรียน (30คน)	ขณะเรียน (30คน)	หลังเรียน (30คน)	ประสิทธิภาพ ของ กระบวนการ ( $E_1$ )	ประสิทธิภาพ ของ ผลลัพธ์ ( $E_2$ )
เก่ง	13	19	29	88.33	94.44
ปานกลาง	10	18	28		
อ่อน	7	16	28		
รวม	30	53	85		
ค่าเฉลี่ย	10	17.66	28.33		
ร้อยละ	33.33	88.33	94.44		

ตารางที่ 6 แสดงผลการทดสอบแบบกลุ่มเล็ก (Small group testing)

ลำดับ	ก่อนเรียน (30คะแนน)	ขณะเรียน (30คะแนน)	หลังเรียน (30คะแนน)	ประสิทธิภาพ ของ กระบวนการ ( $E_1$ )	ประสิทธิภาพ ของ ผลลัพธ์ ( $E_2$ )
1	19	18	29		
2	15	20	29		
3	17	19	30		
4	17	18	29		
5	13	17	27		
6	16	18	29		
7	9	17	28	89.5	94.66
8	11	18	27		
9	14	17	27		
10	10	17	29		
รวม	141	179	284		
ค่าเฉลี่ย	14.1	17.9	17.9		
ร้อยละ	47	89.5	94.66		

ตารางที่ 7 แสดงผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

ลำดับ	ก่อนเรียน (30คะแนน)	ขณะเรียน (20คะแนน)	หลังเรียน (30คะแนน)	ประสิทธิภาพ ของกระบวนการ ( $E_1$ )	ประสิทธิภาพ ของผลลัพธ์ ( $E_2$ )
1	6	17	29		
2	6	19	29		
3	7	16	27		
4	10	17	29		
5	12	18	26		
6	6	19	26		
7	7	16	29		
8	8	17	28		
9	4	18	27		
10	9	17	29		
11	12	19	25	88.33	94.44
12	7	16	27		
13	9	17	29		
14	10	15	27		
15	3	16	27		
16	10	14	28		
17	7	18	27		
18	6	19	28		
19	6	18	29		
20	13	18	27		

ตารางที่ 7 (ต่อ)

ลำดับ	ก่อนเรียน (30คะแนน)	ขณะเรียน (20คะแนน)	หลังเรียน (30คะแนน)	ประสิทธิภาพ ของ กระบวนการ ( $E_1$ )	ประสิทธิภาพ ของ ผลลัพธ์ ( $E_2$ )
21	11	17	29		
22	9	18	29		
23	7	17	26		
24	7	15	28		
25	7	19	27		
26	8	16	27		
27	9	18	25		
28	6	17	27		
29	11	19	26		
30	11	17	28		
31	4	17	27	88.33	94.44
32	8	18	28		
33	10	19	25		
34	14	16	26		
35	5	18	28		
36	7	17	28		
37	9	18	28		
38	6	16	27		
39	10	17	29		
40	12	19	26		
41	3	15	27		

ตารางที่ 7 (ต่อ)

ลำดับ	ก่อนเรียน (30คะแนน)	ขณะเรียน (20คะแนน)	หลังเรียน (30คะแนน)	ประสิทธิภาพ ของ กระบวนการ ( $E_1$ )	ประสิทธิภาพ ของ ผลลัพธ์ ( $E_2$ )
42	14	16	29		
43	9	19	27		
44	8	18	27		
รวม	367	762	1210		
ค่าเฉลี่ย $\bar{X}$	8.34	17.31	27.5		
ร้อยละ	27.80	86.59	91.66	88.33	94.44

ตารางที่ 8 ผลสัมฤทธิ์ในการเรียนรู้ด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

จำนวน	คะแนน		E.I.
	ก่อนเรียน	หลังเรียน	
1	6	29	
2	6	29	
3	7	27	
4	10	29	
5	12	26	
6	6	26	
7	7	29	
8	8	28	
9	4	27	
10	9	29	
11	12	28	
12	7	27	
13	9	29	
14	10	27	
15	7	27	
16	10	28	
17	9	27	
18	8	28	
19	6	29	
20	13	27	
21	11	29	
22	9	29	0.88

## ตารางที่ 8 (ต่อ)

จำนวน	คะแนน		E.I.
	ก่อนเรียน	หลังเรียน	
23	7	26	
24	7	28	
25	7	27	
26	8	27	
27	9	25	
28	6	27	
29	11	26	
30	11	28	
31	4	27	
32	8	28	
33	10	25	
34	14	26	
35	5	28	
36	7	28	
37	9	28	
38	6	27	
39	10	29	
40	12	26	
41	3	27	0.88

ตารางที่ 8 (ต่อ)

จำนวน	คะแนน		E.I.
	ก่อนเรียน	หลังเรียน	
42	14	29	
43	9	27	
44	8	27	
รวม	367	1210	
ค่าเฉลี่ย	8.34	27.5	
ร้อยละ	27.80	91.66	0.88

## ภาคผนวก ฉ

### คู่มือการเข้าใช้งานบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

#### **อุปกรณ์หรือฮาร์ดแวร์ที่ใช้งาน**

1. ระบบปฏิบัติการ Windows98 หรือสูงกว่า
2. CPU Pentium III หรือสูงกว่า
3. หน่วยความจำ RAM ขนาด 256 MB ขึ้นไป
4. มีการ์ดแสดงผล (การ์ดจอ)
5. CD-ROM 52x หรือสูงกว่า
6. Sound Card และลำโพง

#### **การกำหนดหน้าจอ**

เพื่อความคมชัดของภาพ ควรกำหนดหน้าจอไว้ที่ 800 x 600 pixels

#### **รายละเอียดทั่วไป**

1. บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ประวัติศาสตร์ไทย สมัยสุโขทัย ระดับมัธยมศึกษาปีที่ 1 เป็นบทเรียนที่เรียนด้วยเครื่องคอมพิวเตอร์ เป็นสื่อแบบติดมิเดีย ประกอบด้วยข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียง เพื่อใช้สอนในกลุ่มสาระการเรียนรู้ประวัติศาสตร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
2. บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนฯที่เริ่งขึ้นนี้ ใช้โปรแกรม Macromedia Authorware version 7
3. โครงสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ประกอบด้วย
  - 3.1 แบบทดสอบจำนวน จำนวน 30 ข้อ เป็นแบบปรนัย 4 ตัวเลือก

**ประวัติศาสตร์ไทยสมัยสุโขทัย**

แบบทดสอบก่อนเรียน

1. อย่างไรเด็กๆ ถูกกล่าวหาว่าเป็นภัยต่อชาติ?

- (ก) ในราชวงศ์ตุ
- (ข) ในราชบุตร
- (ค) หลักศิลปะราก
- (ง) พงศาวดารเหนือ

หน้าแรก จัดประชุม ทดสอบก่อนเรียน เรื่องสุกี้เรียน ทดสอบเรื่องรัก รวมคะแนน ดูรายชื่อ ผู้จัดทำ ลงกล่องเก็บ

3.2 เนื้อหาบทเรียน มี 7 เรื่อง

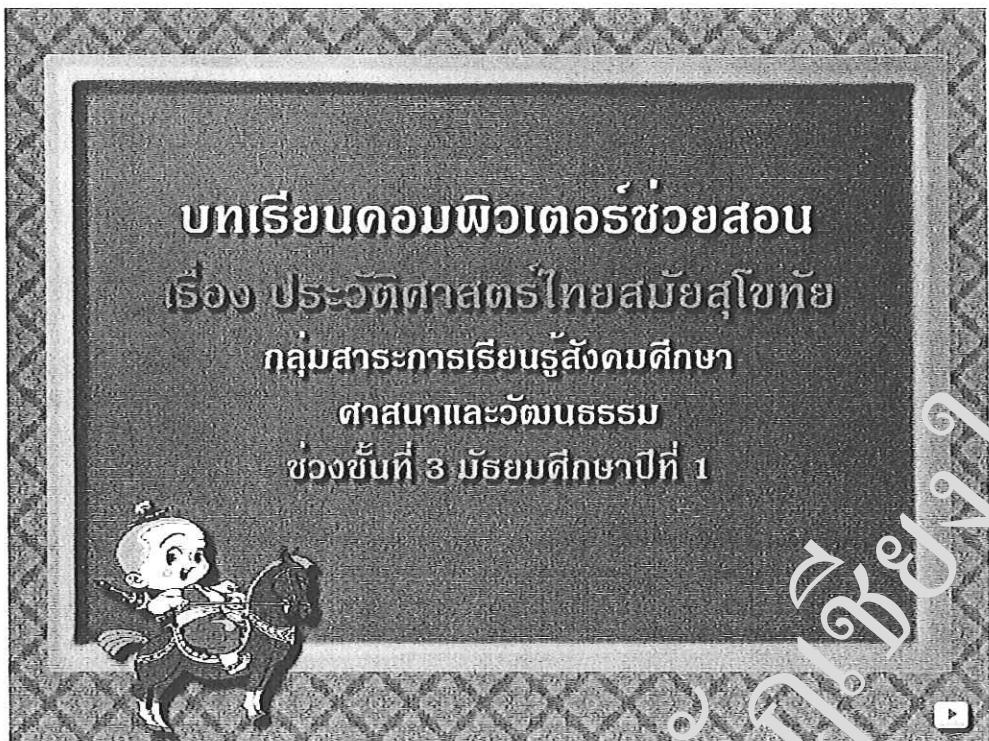
**ประวัติศาสตร์ไทยสมัยสุโขทัย**

1. หลักฐานประวัติศาสตร์สุโขทัย
2. การสกัดป่าของนาจักรสุโขทัย
3. พระมหากาฬตราชัยแห่งอาณาจักรสุโขทัย
4. อาณาจักรอ่องราชขอเป็นและเมืองลูกเหลว
5. ศรีสะเกษ
6. ส่อง
7. กินปัน-เสี้ยวัฒนธรรม



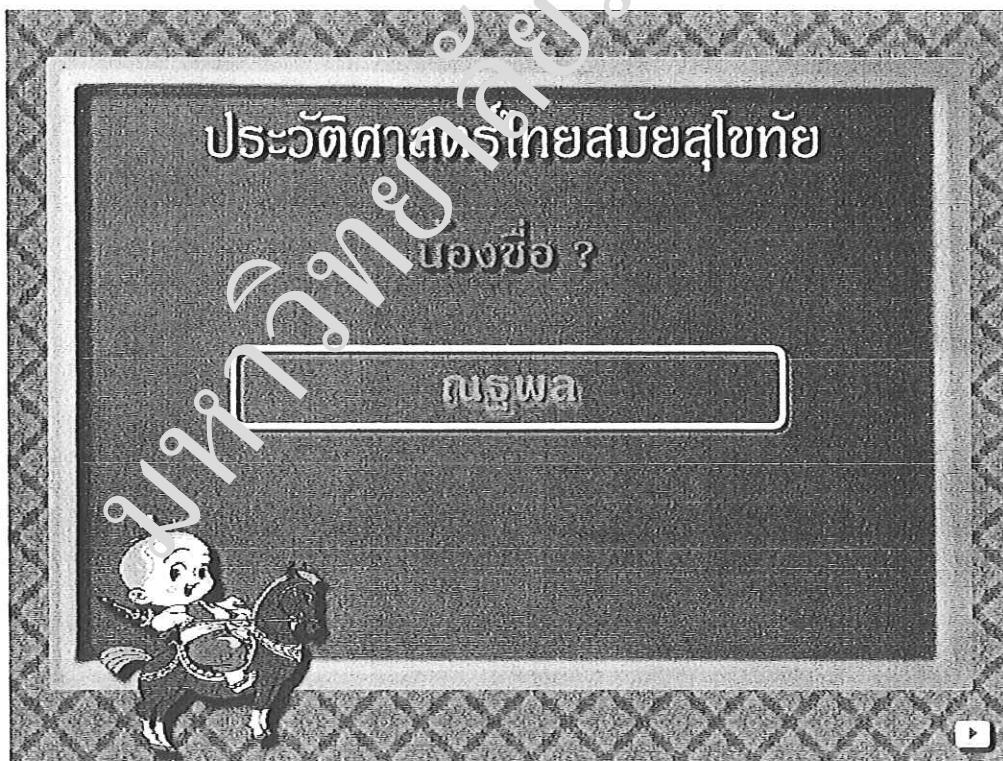
หน้าแรก จัดประชุม ทดสอบก่อนเรียน เรื่องสุกี้เรียน ทดสอบเรื่องรัก รวมคะแนน ดูรายชื่อ ผู้จัดทำ ลงกล่องเก็บ

3.3 แบบทดสอบหลังเรียน จำนวน 30 ข้อ เป็นแบบปรนัย 4 ตัวเลือก แบบทดสอบหลังเรียน จะปฏิบัติเมื่อศึกษาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ประวัติศาสตร์ไทย สมัยสุโขทัย



3. การใช้โปรแกรม ผู้เรียนควรปฏิบัติตามขั้นตอน ดังนี้

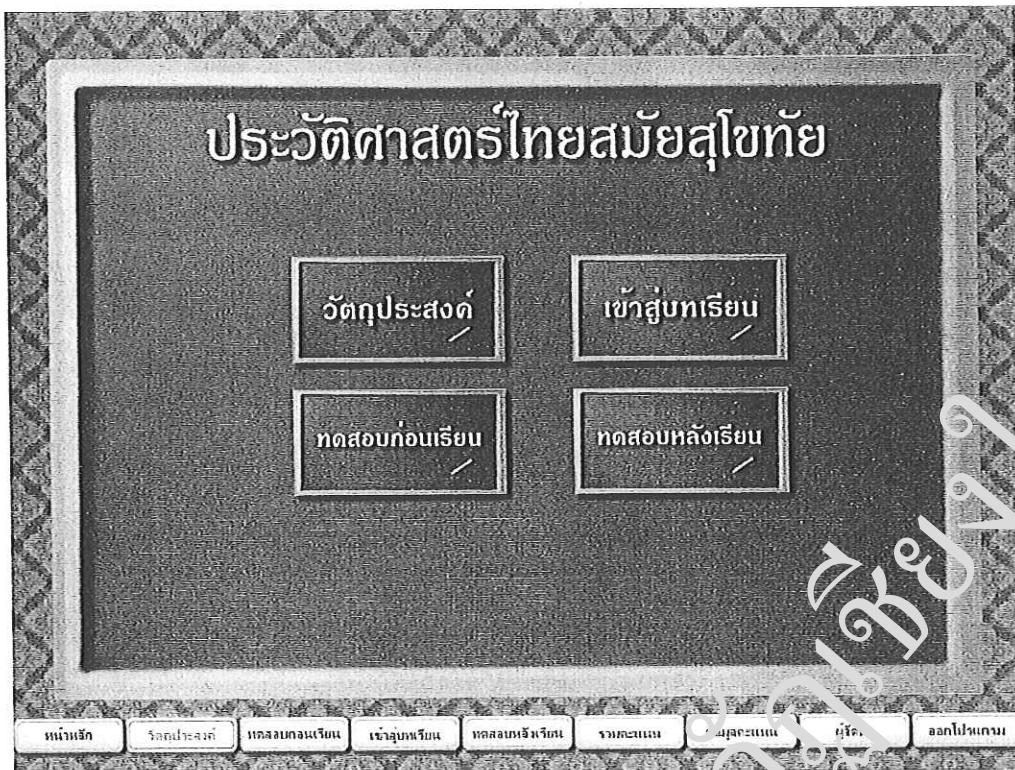
3.1 พิมพ์ชื่อตนเองแล้วกดปุ่ม ลูกศร เมื่อหน้าจอปรากฏ ข้อความ กรุณาพิมพ์ชื่อ-สกุล



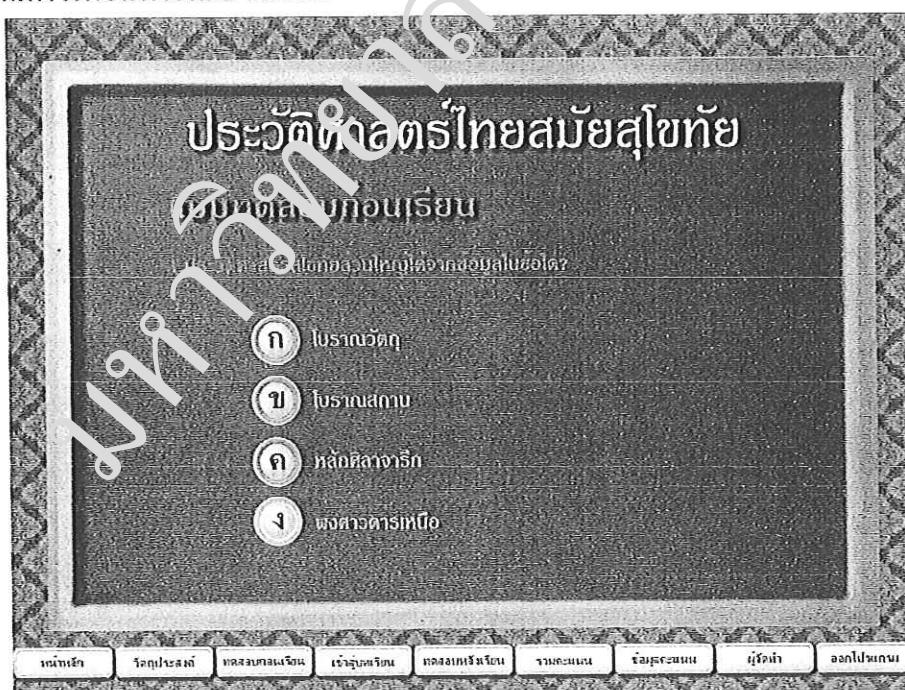


3.2 จะปรากฏเมนูหลัก มีปุ่มให้เลือก 4 ปุ่ม คือ

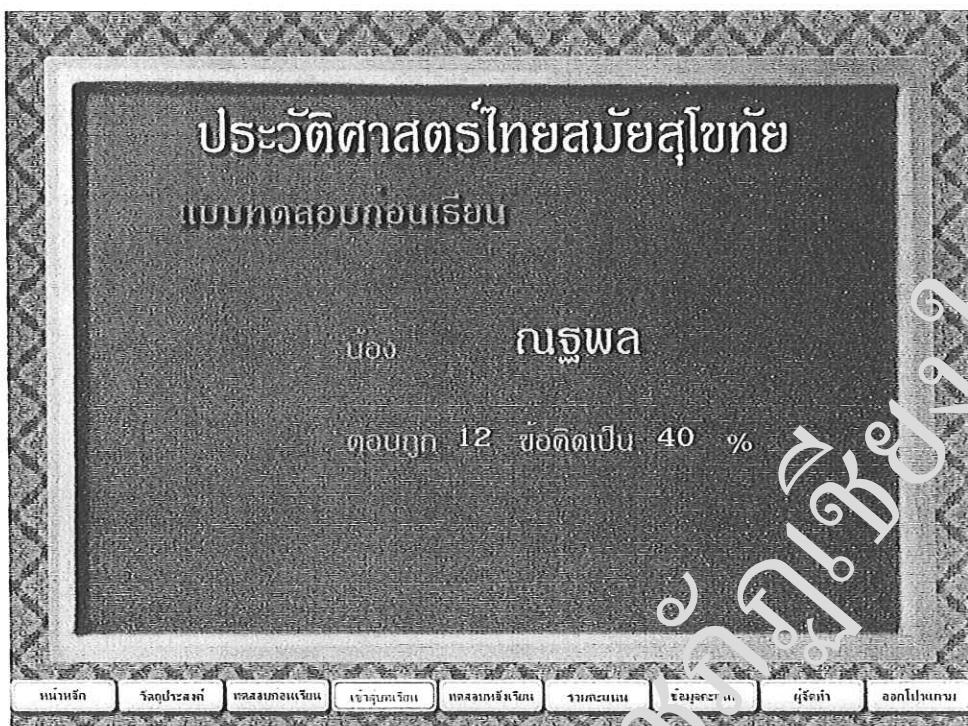
- 3.2.1 วัตถุประสงค์
- 3.2.2 แบบทดสอบก่อนเรียน
- 3.2.3 เข้าสู่บทเรียน
- 3.2.4 ทดสอบหลังเรียน



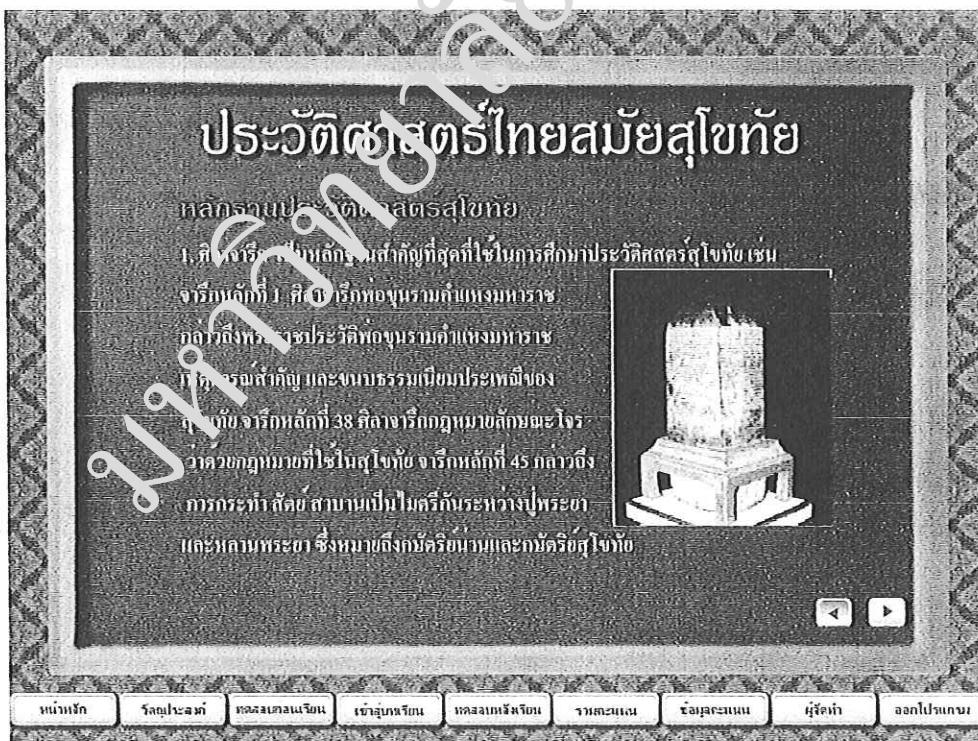
3.3 เลือก คลิกปุ่มทดสอบก่อนเรียน แบบทดสอบก่อนเรียน จำนวน 30 ข้อ เป็นแบบ  
ปรนัย 4 ตัวเลือก ทดสอบว่ามีความรู้เรื่อง ประวัติศาสตร์ไทย สมัยสุโขทัย ระดับชั้นมัธยมศึกษา<sup>ปีที่ 1</sup> มากเท่าไรก่อนที่จะศึกษาเนื้อหา



ทำแบบทดสอบเสร็จ จะประมวลผลว่าได้กี่คะแนน



3.5 เข้าไปศึกษาเนื้อหา พร้อมกับทำแบบทดสอบระหว่างเรียนไปด้วย



ตัวอย่าง แบบทดสอบระหว่างเรียน

**ประวัติศาสตร์ไทยสมัยสุโขทัย**

หลักการประวัติศาสตร์สุโขทัย

1. ประวัติศาสตร์สุโขทัยที่ควรให้จดบันทึกในชั้นใด?

(ก) ในวิชาภาษาไทย      (ข) ในรายศาสนา

(ค) หลักศิลปะอาชีวะ      (ง) ทรงครุยวาราห์มหาด្ឋี

หน้าแรก    ร่องรอยอารยธรรม    หลักความเชื่อ    เรื่องอุบัติเห็น    หลักบทเรียน    รวมความ    ข้อมูลสนับสนุน    ผู้สอน    ออกใบอนุญาต

หลังจากเลือกตัวเลือก จะมีการเฉลย ถ้าตอบถูกสามารถศึกษานื้อหาต่อไปได้ แต่ถ้าตอบผิดจะต้องกลับไปอ่านเนื้อหาค่อนหน้านี้อีกรึปั้ง

**ประวัติศาสตร์ไทยสมัยสุโขทัย**

หลักฐานทางประวัติศาสตร์สุโขทัย

เก่งมากด้รับ  
เด็กษาในเรื่องต่อไปได้ด้รับ

หน้าแรก    ร่องรอยอารยธรรม    หลักความเชื่อ    เรื่องอุบัติเห็น    หลักบทเรียน    รวมความ    ข้อมูลสนับสนุน    ผู้สอน    ออกใบอนุญาต

คลิกเลือกแบบทดสอบหลังเรียน มีจำนวน 20 ข้อ เป็นแบบปรนัย 4 ตัวเลือกซึ่ง  
เหมือนแบบทดสอบก่อนเรียน เมื่อศึกษาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ประวัติศาสตร์ไทย  
สมัยตุ้นๆ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จนเสร็จสิ้นการศึกษาบทเรียนแล้ว จะทราบผลการทำ  
แบบทดสอบหลังเรียน ถ้าจะออกจากโปรแกรม ให้คลิกกลับเนื้อหาหลัก โปรแกรมจะกลับมาอยู่ที่  
เมนูหลัก แล้วจะออกจากโปรแกรมได้ ให้คลิกออกจากโปรแกรม

### 3.6 การออกจากโปรแกรม

- 3.6.1 ที่เมนูหลักให้คลิกปุ่ม ออกจากโปรแกรม
- 3.6.2 ให้ยืนยันว่า ต้องการออกจากโปรแกรม หรือไม่
- 3.6.3 ถ้าตอบ ไม่ โปรแกรมจะกลับไปที่ เมนูหลัก
- 3.6.4 ถ้าตอบตกลงจะออกจากโปรแกรม สิ้นสุดการเรียน

