

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย.....	ข
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	ค
กิตติกรรมประกาศ.....	ง
สารบัญ.....	จ
สารบัญตาราง.....	ช
สารบัญภาพ.....	ฅ
บทที่	
1 บทนำ.....	1
ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา.....	1
วัตถุประสงค์ของการวิจัย.....	4
ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับการจากการวิจัย.....	4
สมมติฐานการวิจัย.....	4
ขอบเขตของการวิจัย.....	5
นิยามศัพท์เฉพาะ.....	6
2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	7
หลักสูตรการศึกษาระดับปริญญาโท พุทธศักราช 2544.....	8
สื่อการเรียนรู้และการสอน.....	8
บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน.....	16
โปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน... ..	36
งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	38
3 วิธีดำเนินการวิจัย.....	41
ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง.....	41
เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย.....	41

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
วิธีการสร้างเครื่องมือ และตรวจสอบคุณภาพของเครื่องมือ.....	43
เก็บรวบรวมข้อมูล.....	56
การวิเคราะห์ข้อมูล.....	56
สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล.....	57
4 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล.....	61
ตอนที่ 1 ผลการหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน.....	61
ตอนที่ 2 การหาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนที่เรียนด้วยบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอน.....	63
ตอนที่ 3 ความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน..	64
5 สรุป อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ.....	67
สรุปผลการวิจัย.....	68
อภิปรายผล.....	68
ข้อเสนอแนะ.....	70
บรรณานุกรม.....	72
ประวัติผู้วิจัย.....	76
ภาคผนวก.....	77
ภาคผนวก ก รายนามผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือในการวิจัย.....	78
ภาคผนวก ข หนังสือเชิญผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือ.....	79
ภาคผนวก ค รายละเอียดเนื้อหา และแบบทดสอบก่อน และหลังเรียน ของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน.....	82
ภาคผนวก ง เครื่องมือที่ใช้ในการรวบรวมข้อมูล.....	151
ภาคผนวก จ ผลการวิเคราะห์ข้อสอบ โดยวิธีหาค่าดัชนีจำแนก B (B-Index).....	169
ภาคผนวก ฉ คู่มือการเข้าใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน.....	184

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
4.1 แสดงผลการหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ประวัติศาสตร์ไทย สมัยสุโขทัย ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1.....	62
4.2 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนในการเรียนรู้ด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน.....	63
4.3 แสดงค่าความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน.....	64

สารบัญภาพ

ภาพที่	หน้า
2.1 โครงสร้างและขั้นตอนของบทเรียนประเภทการสอน	19
2.2 โครงสร้างและขั้นตอนของบทเรียนประเภทสถานการณ์จำลอง.....	20
2.3 โครงสร้างและขั้นตอนของบทเรียนประเภทเกม.....	21
2.4 โครงสร้างและขั้นตอนการใช้คอมพิวเตอร์ในการบริหารงานทดสอบ	22
2.5 การออกแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน.....	25
3.2 ขั้นตอนการทดลองกับกลุ่มทดลองใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ประกอบการสอนแต่ละหน่วยการเรียนรู้	55