การใช้งานเมนูการจัดรูปแบบของข้อมูล

ในหน้าเมนูบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เมื่อนักศึกษาคลิกรายการ "<mark>การจัดรูปแบบของ</mark> ข้อมูล" จะปรากฏเมนูย่อย ดังแสดงในภาพที่ 6.33

การยกเลิกเมนูย่อย โดยใช้เมาส์กลิกบริเวณด้านนอกของเมนูย่อย



ภาพที่ 6.33 ภาพแสดงเมนูย่อยของรายการ "การจัดรูปแบบของข้อมูล"

1. เมนูจุดประสงค์การเรียนรู้

0

เมื่อนักศึกษาคลิกเลือกเมนู "จุดประสงค์การเรียนรู้" จะปรากฏหน้าของจุดประสงค์ การเรียนรู้ เรื่องการจัดรูปแบบของข้อมูล ดังแสดงในภาพที่ 6.34

S	จุดประสงค์การเรียนรู้ เรื่อง การจัดรูปแบบข้อมูล 1.อำเนองูปแบบข้อมูลในแบบข่างให้ 3.อัญปแบบองทั่งหนึ่น Worksheel ให้ 4.อำเนองสันองให้บระสงิส์ 5.อำเนองสนเตอะสีทั่งให้
	(แระทัพรกณะ) (ออกมุมแนล้อา) (เลือนมุมแนล้อา)

ภาพที่ 6.34 ภาพแสดงหน้าจุดประสงค์การเรียนรู้ เรื่องการจัดรูปแบบของข้อมูล

เมื่อนักศึกษาอ่านข้อความจบแล้ว นักศึกษาสามารถเลือกกคปุ่มกลับเมนูหลัก ปุ่มกลับ เมนูบทเรียน ปุ่มต่อไป หรือปุ่มจบการทำงาน

2. เมนูการกำหนดรูปแบบตัวอักษร

เมื่อนักศึกษาคลิกเลือกเมนู "การกำหนครูปแบบตัวอักษร" จะปรากฎหน้าการกำหนด รูปแบบตัวอักษร ดังแสดงในภาพที่ 6.35



ภาพที่ 6.35 ภาพแสดงหน้าการกำหนดรูปแบบตัวอักษร

เมื่อนักศึกษาต้องการศึกษาเรื่องลักษณะตัวอักษร ให้กดปุ่ม "1" หรือกดปุ่ม "2" เพื่อ ศึกษาเรื่องแบบตัวอักษรและขนาดตัวอักษร หรือกดปุ่ม "3" เพื่อศึกษาเรื่องการกำหนดตัวอักษร รูปแบบพิเศษ จากนั้นปฏิบัติตามคำแนะนำในบทเรียนกอมพิวเตอร์ช่วยสอน

เมื่อนักศึกษาเรียนบทเรียนจบแล้วนักศึกษาสามารถสามารถเลือกกดปุ่มกลับเมนูหลัก ปุ่มย้อนกลับ ปุ่มกลับเมนูบทเรียน ปุ่มต่อไป หรือปุ่มจบการทำงาน

3. เมนูการวางตำแหน่งของข้อมูล

เมื่อนักศึกษาคลิกเลือกเมนู "การวางตำแหน่งของข้อมูล" จะปรากฎหน้าการวางตำแหน่ง ของข้อมูล คังแสดงในภาพที่ 6.36

เมื่อนักศึกษาต้องการศึกษาเรื่องการวางตำแหน่งของข้อมูลในแนวนอน ให้กดปุ่ม "1" หรือกดปุ่ม "2" เพื่อศึกษาเรื่องการวางตำแหน่งข้อมูลในแนวตั้ง หรือกดปุ่ม "3" เพื่อศึกษาเรื่องการ กำหนดทิศทางการแสดงข้อความ หรือกดปุ่ม "4" เพื่อศึกษาเรื่องการจัดข้อความหัวรายงาน จากนั้น ปฏิบัติตามกำแนะนำในบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

เมื่อนักศึกษาเรียนบทเรียนจบแล้วนักศึกษาสามารถสามารถเลือกกคปุ่มกลับเมนูหลัก ปุ่มย้อนกลับ ปุ่มกลับเมนูบทเรียน ปุ่มต่อไป หรือปุ่มจบการทำงาน

การวางตำแหน่งของข้อมูล	
 การวางตำแหน่งข้อมูลในแนวนอน การวางตำแหน่งข้อมูลในแนวตั้ง 	
 3 การกำหนดที่สทางการแสดงข้อกวาม 4 การขัดข้อกวามหัวรายงาน 	
(กลับแมนุหลัก) (====================================	62

ภาพที่ 6.36 ภาพแสดงหน้าการวางตำแหน่งของข้อมูล🔿

4. เมนูการจัดรูปแบบของตัวเลข

เมื่อนักศึกษาคลิกเลือกเมนู "การจัดรูปแบบของตัวเลข" จะปรากฏหน้าการจัดรูปแบบ .

ของตัวเลข คังแสคงในภาพที่ 6.37

🕦 รูปแบบการเงิน
 ฐปณบบปอร์เซนต์
(3) รูปแบบเครื่องหมาย comma กั่นทุกๆ 3 หลัก
(1) มีแตกลงวุหมู่
🔇 การเพิ่มและลดด้าแหน่งทุศนิยม

ภาพที่ 6.37 ภาพแสดงหน้าการจัดรูปแบบของตัวเลข

เมื่อนักศึกษาด้องการศึกษาเรื่องรูปแบบการเงิน ให้กดปุ่ม "1" หรือกดปุ่ม "2" เพื่อศึกษา เรื่องรูปแบบแปอร์เซนต์ หรือกดปุ่ม "3" เพื่อศึกษาเรื่องรูปแบบเครื่องหมาย comma กั่นทุกๆ 3 หลัก หรือกดปุ่ม "4" เพื่อศึกษาเรื่องรูปแบบของวันที่ หรือกดปุ่ม "5" เพื่อศึกษาเรื่องการเพิ่มและลด ตำแหน่งทศนิยม จากนั้นปฏิบัติตามกำแนะนำในบทเรียนกอมพิวเตอร์ช่วยสอน

เมื่อนักศึกษาเรียนบทเรียนจบแล้วนักศึกษาสามารถสามารถเลือกกคปุ่มกลับเมนูหลัก ปุ่มย้อนกลับ ปุ่มกลับเมนูบทเรียน ปุ่มต่อไป หรือปุ่มจบการทำงาน 5. เมนูการกำหนดเส้นขอบ

เมื่อนักศึกษาคลิกเลือกเมนู "การกำหนดเส้นขอบ" จะปรากฏหน้าการกำหนดเส้นขอบ ดังแสดงในภาพที่ 6.38

การกำหนดเส้นขอบ	
🕕 การใช้กำสั่งอากเมนู	90
(2) การใช้ปุ่มกำสัง	
	0
	e
(กลับแนนอาการการการการการการการการการการการการการ	
)

ภาพที่ 6.38 ภาพแสดงหน้าการกำหนดเส้นขอบ

เมื่อนักศึกษาต้องการศึกษาเรื่องการใช้คำสั่งจากเมนูในการกำหนดเส้นขอบให้กดปุ่ม "1" หรือกดปุ่ม "2" เพื่อศึกษาการใช้ปุ่มคำสั่ง จากนั้นปฏิบัติตามคำแนะนำในบทเรียนคอมพิวเตอร์ ช่วยสอน

เมื่อนักศึกษาเรียนบทเรียนจบแล้วนักศึกษาสามารถสามารถเลือกกคปุ่มกลับเมนูหลัก ปุ่มย้อนกลับ ปุ่มกลับเมนูบทเรียน ปุ่มต่อไป หรือปุ่มจบการทำงาน

6. เมนูการกำหนดลวดลายและสีพื้น

เมื่อนักศึกษาคลิกเลือกเมนู "การกำหนดลวดลายและสีพื้น" จะปรากฎหน้าการกำหนด ลวคลายและสีพื้น ดังแสดงในภาพที่ 6.39

	การกำหนดลวดลายและสีพื้น
\mathbf{x}	🕕 การกำหนดลวดลาย
0	(2) การกำหนดสีพื้น
	(กอพมนหอัก) (เอาชีอนกอับ) (หอไหนบนแล้ก) (กอพมนแล้ก)

ภาพที่ 6.39 ภาพแสดงหน้าการกำหนดลวดลายและสีพื้น

เมื่อนักศึกษาต้องการศึกษาเรื่องการกำหนดลวดลายให้กดปุ่ม "1" หรือกดปุ่ม "2" เพื่อ ศึกษาการกำหนดสีพื้นของเซล จากนั้นปฏิบัติตามกำแนะนำในบทเรียนกอมพิวเตอร์ช่วยสอน

เมื่อนักศึกษาเรียนบทเรียนจบแล้วนักศึกษาสามารถสามารถเลือกกคปุ่มกลับเมนูหลัก ปุ่มย้อนกลับ ปุ่มกลับเมนูบทเรียน ปุ่มต่อไป หรือปุ่มจบการทำงาน 7. เมนูแบบฝึกหัด

เมื่อนักศึกษาคลิกเลือกเมนู "แบบฝึกหัด" จะปรากฏหน้าแบบฝึกหัดคั้งแสดงในภาพ ที่ 6.21 โดยแบบฝึกหัดเป็นการทดสอบว่าเข้าใจเนื้อหาในบทเรียนหรือไม่ แบบฝึกหัดจะมีจำนวน 10 ข้อ เมื่อนักศึกษาทำแบบฝึกหัดจบแล้วโปรแกรมจะสรุปว่านักศึกษาทำแบบฝึกหัดถูกกี่ข้อคิดเป็น กี่เปอร์เซนต์

นักศึกษาสามารถเลือกตอบข้อ ก, ข, ค หรือ ง หรือกดปุ่มกลับเมนูหลัก ปุ่มกลับเมนู บทเรียน ปุ่มยกเลิกการทำแบบฝึกหัด

ถ้านักศึกษาตอบกำถามถูก จะปรากฎหน้าแบบฝึกหัดเมื่อตอบกำถามถูก เมื่อนักศึกษา ต้องการทำข้อต่อไปให้กดปุ่มข้อต่อไปดังแสดงในภาพที่ 6.22

ถ้านักศึกษาตอบคำถามผิด จะปรากฏหน้าแบบฝึกหัดเมื่อตอบคำถามผิด ดังแสดงในภาพ ที่ 6.23

นักศึกษาสามารถกดปุ่มทำข้อเดิม ปุ่มทำข้อต่อไป ปุ่มศึกษาบทเรียน หรือปุ่มยกเลิก การทำแบบฝึกหัด

106